Edição Nº 118
Agosto de 1997 R$ 3,50

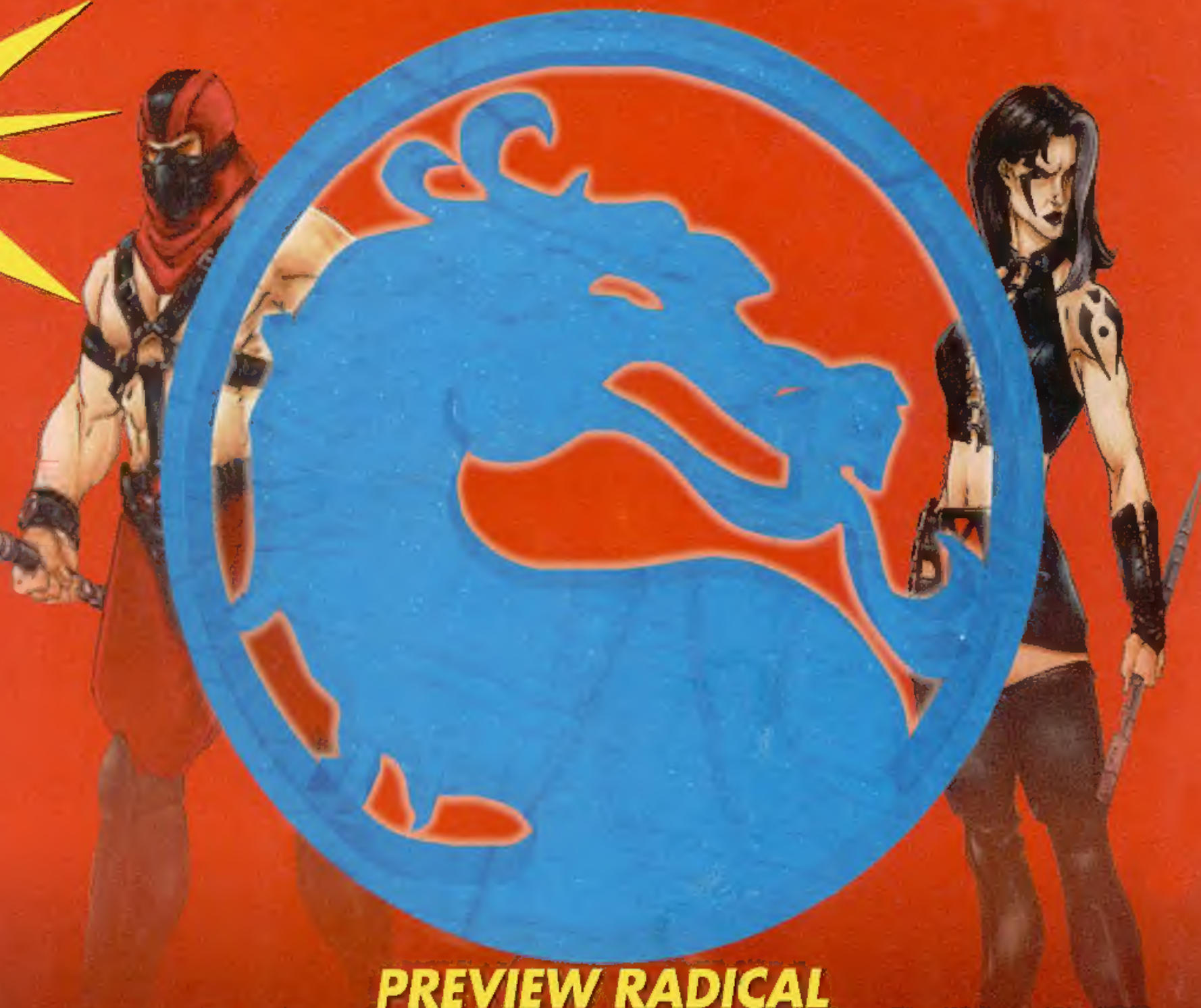
AÇÃO GAMES

3451/1

DIRETO DOS STATES

PLAYSTATION
Tomb Raider 2
Resident Evil 2
Final Fantasy 7
Street Fighter Ex Plus

NINTENDO 64
GoldenEye 007
Zelda F-Zero
Banjo-Kazooie
Yoshi's Island

SATURNO
MK Trilogy
Enemy Zero
Resident Evil
Street Fighter 2 Collection
Sonic Jam
Sonic R

PREVIEW RADICAL

MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES SUB-ZERO

ISSN 0104-1630

Nossa capa
Logotipo de MK recriado em gelo, em computação gráfica tridimensional de Tadeu C. Pereira, sobre novos personagens do jogo

Desencane!

Os games de nave e corrida invadiram as prateleiras. Uma onda legal e desencanada para encarar em agosto, quando toda a galera volta para as aulas. Tem de tudo: jogo de Indy, para correr a pé, de avião, de nave, de nave-robô e até de motorista mafioso (Runabout). Como havíamos prometido, você confere nesta edição os melhores jogos da superfeira E3, que rolou nos Estados Unidos. Foram exibidos nada menos que 1.500 jogos! Tem cara aqui na redação preocupado com a saúde e o futuro dos seus dedos. Esperamos que vocês curtam o preview de Mythologies e podem ter certeza: as imagens liberadas pela Midway não fazem justiça e o jogo é mais bonito do que você vê nas fotos. Votos de um bom mês de cachorro-louco para todos,

da Equipe Ação Games

Shots Especial Direto dos States 10

As principais notícias e jogos da E3, a superfeira de videogames que rolou em Atlanta de 19 a 21 de junho. Confira a lista de games na coluna ao lado.

MK Mythologies Sub-Zero 22

O primeiro Mortal Kombat de ação com desafio de adventure

War Gods 16

Um bom cartucho de luta para o Nintendo 64. O game traz um chip inteligente que dificulta as lutas de acordo com o seu desempenho

Ace Combat 2 24

Um simulador de vôo descomplicado, para atirar sem encucações

Só dicas sem PC

Por que no Só Dicas não há nenhuma dica, uma unicazinha que seja, para games de PC? Na edição anterior vocês não colocaram, mas na antepenúltima colocaram. E por que há apenas seis jogos do Mega Drive entre 140?

Marcos Antonio Sarmiento
São Paulo, SP

Caro Marcos, corra para a banca e você verá a resposta à sua pergunta: decidimos fazer um Só Dicas inteirinho só para games de PC. São mais de 1.800 truques e cheats para 108 jogos. Quanto aos truques para Mega Drive, eles estão minguando mesmo, assim como os jogos para ele. E a gente tem por norma não repetir dicas no Só Dicas.

Yu Yu Hakusho. A turma do mangá, do game e do desenho na tevê, num lápis caprichado de Aldroaldo José S.Fagundes, de Taboão da Serra, SP

DD 64 para o N64

O quê é o 64 Disk Drive e o que ele faz? Por favor me esclareçam.

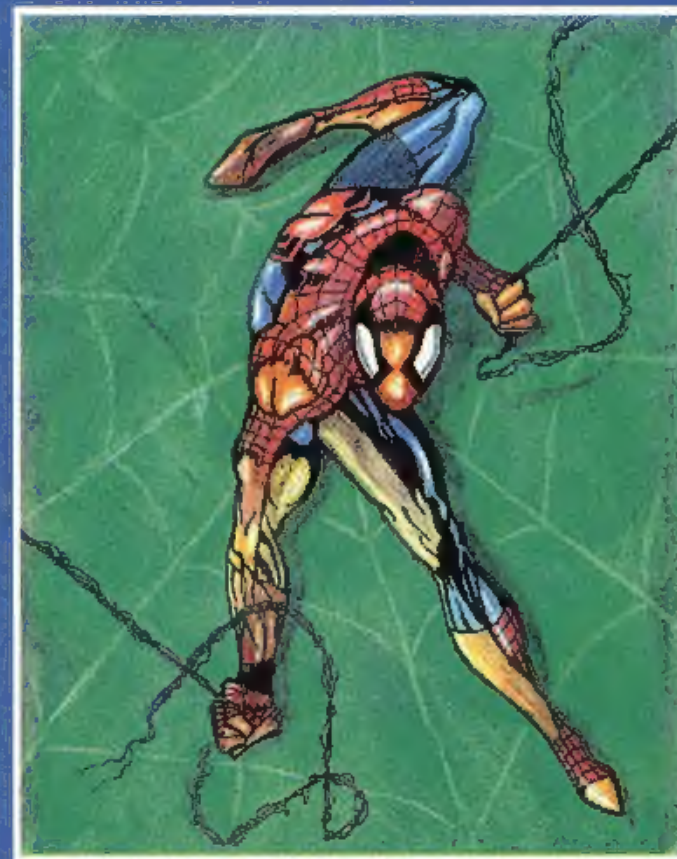
Fábio (sem sobrenome)
São Caetano do Sul, SP

Caro Fábio, o DD 64 será um acessório com drive para leitura de discos magnéticos. A Nintendo ainda não deixou totalmente claro as suas possibilidades. Em princípio, ele permitirá rodar jogos vendidos nesse tipo de disquete. O primeiro game a sair para ele deveria ser Zelda 64 (não será mais, veja no Shots). A Nintendo já afirmou que ele permitirá ao jogador personalizar jogos, alterando características de personagens. Fala-se também que ele permitirá upgrades dos jogos. Por exemplo: você compraria um cartucho de corrida e, ao longo do tempo, a Nintendo lançaria disquetes com pistas e carros extras. É possível, mas não está confirmado. O fato é que seu lançamento foi adiado para 1998 e, até lá, ficaremos também sem saber ao certo.

Colecionador

Queria que vocês me dessem um help para que o meu Power esteja sempre em alta. Preciso de seis revistas para completar minha coleção: Nº 40, 41, 42, 9-E, 11-E e 34-E Computer Player. Meu endereço é Rua Taijacica, 105, Jd.Recanto, 02877-050, São Paulo, SP.

André Carnevale de Moura
São Paulo,SP

Está dado o recado, André. Agora é esperar que o pessoal colabore. Como nenhum dos especiais que você quer foi de Só Dicas, é possível que você consiga. Boa sorte!

Homem-Aranha do Marcos Antonio Santos Ribas. de São Cristóvão, SE. Desenho a lápis. Radical pacas!

Final Fantasy 7 e Tomb 2

É verdade mesmo que vai sair FF7 para o Saturno, como vocês publicaram em junho? Quando sai Tomb Raider 2 para PST e SAT? Por que MK Mithologies: Sub-Zero não vai sair para o Saturno? Por que o PST tem jogaços da Konami como In The Zone 2, Winning Eleven 97, Suikoden e Dracula X e para o Saturno só saem jogos fracos como Sex Parodius, Policenauts, Gradius DeLuxe Pack?

Alexandro Martins
São Paulo, SP

Olha Alexandro, a Sega não confirmou o lançamento de Final Fantasy 7 durante a E3, mas continuamos na expectativa de que saia. Tomb Raider 2 e MK Mithologies também não estão previstos para o Saturno. Muitos outros jogos do PST também não estão prometidos para o Nintendo 64. Quer saber porque isso está acontecendo? Porque houve a entrada de um fabricante muito forte e rico, como a Sony. O mercado era dividido entre dois grandes fabricantes e agora é dividido por três.

A Sony conseguiu jogos exclusivos também da Namco e da Square e deve estar fazendo propostas de parceria financeira irrecusáveis. Em todo caso, a Sega está prometendo uma centena de lançamentos ainda para este ano. Quem sabe o Mithologies não sai atrasado, como está acontecendo agora com o MK Trilogy. Vamos torcer!

Ação Games na Internet

Vocês têm algum endereço na Internet? (seguem dúvidas sobre Super Mario 64)

Emanuel Amaral Schimidt
Curitiba, PR

Boa pergunta, Emanuel. Não temos ainda. Aguarde e você verá. Quanto aos seus problemas no Super Mario 64, tente a Power Line da Gradiente Entertainment/ Playtronic: telefone: (011) 5505-4460. Não há como a gente ajudá-lo por carta.

Todos os leitores que tiveram suas dicas e desenhos publicados nesta edição faturaram uma camiseta Ação Games e vão recebê-la em casa. Se você enviou um desenho ou dica, fique ligado: pode ser premiado na próxima edição.

DETONADOR DA INDY

O cotidiano do piloto brasileiro Tony Kanaan é literalmente corrido. Tony vive nos Estados Unidos e corre na Fórmula Indy Lights, categoria de acesso à Fórmula Indy. Passa a maior parte do seu tempo em testes, treinos e provas. Agora adivinha o que ele faz para relaxar quando chega à sua casa, em Miami? Sim, o cara liga o seu Nintendo 64 e tira uns pegas de Mario Kart 64 com os amigos ou então, faz tempos miraculosos em Cruis'n USA com o volante especial que comprou.

Tony visitou a redação de Ação Games e tirou uns pegas com a equipe. Ele contou que, às vezes, precisa "arejar" a cabeça. Aí ele vai para algum Shopping de Miami e pisa fundo em Daytona USA, Sega Rally e Sega Super GT. Já deu para perceber que ele quase não é "viciado" em velocidade. "Gosto mesmo. Se pudesse eu tinha todos os consoles e jogos de corrida. Mas de vez em quando eu dou uma desencanada e jogo NBA Hang Time e Fifa 64".

Fotos: Celina Germer

Tony provou que não é fera apenas nas pistas e fez Ivan Cordon comer poeira. Depois o cara não deixou barato e humilhou na comemoração. Só faltou o champanhe e o pódio...

SHOTS ESPECIAL

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3 ATLANTA '97 An idsa Show

A SUPER

Nunca se viu uma feira como esta! A Electronic Entertainment Expo (E3) deste ano foi realizada em Atlanta, nos Estados Unidos e é a maior da história dos videogames de todos os tempos. Segundo os organizadores, quinhentas empresas participaram e foram mostrados 1.500 games. Ação Games estava lá e acompanhou toda a feira. É preciso ressalvar que as diferentes versões de um mesmo game, como Quake, por exemplo, são contadas como jogos diferentes. Mesmo assim, esta foi a maior feira de videogames já realizada no mundo.

A Guerra

Nintendo, Sony e Sega continuaram a alimentar a sua guerra de mercado. Mas a briga mesmo ficou entre Nintendo e Sony, enquanto a Sega avança mesmo rumo aos PCs. Como as três compraram estandes do mesmo tamanho, a Sony fez um segundo andar para aumentar o dela. A Nintendo, como sempre, fez estardalhaço sobre a qualidade dos seus poucos games para Nintendo 64. A Sony não fez por menos e distribuiu toneladas de camisetas com o slogan "Nossos jogos falam por si mesmos". Percebeu? A briga foi boa!

A Grande Festa

A E3 de Atlanta aconteceu em dois imensos pavilhões, com o clima de *A Grande Festa Anual dos Videogames*. Cada empresa tentava brilhar mais que a outra. Quer mais? A Microprose fez até um Raft River (descida de corredeira em bote inflável), para convidados e Bruce Willis deu uma festa para o lançamento do seu game, Apocalypse. Enfim, foi uma festa geral. Veja algumas das atrações:

Midway – Levou os atores reais de Sub-Zero e Sonya e o trono de Shao Kahn usado no segundo filme.

Nintendo – Trouxe uma Lamborghini de verdade, montou Arcades e bonecos gigantes dos seus jogos.

Carro de Nascar da Electronic Arts

Electronic Arts Sports – Mostrou um carro de Nascar e o superastro do hóquei Wayne Gretzky.

Eidos – A criadora de Tomb Raider distribuiu baralhos completos com desenhos de Lara Croft. Os convites para a sua festa particular foram os mais disputados da feira.

Psygnosis – Montou uma nave-simulador real de WipeOut.

Capcom – Distribuiu chaveiros com um olho sangrento e gelatinoso de Resident Evil.

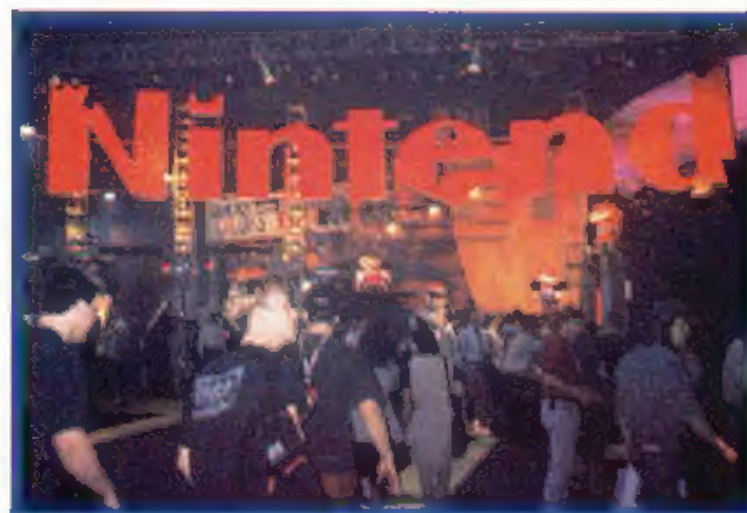
Boneco gigante de Banjo-Kazooie

Konami – Seu estande era coberto por uma abóbada de nuvens cercada por canhões de raio laser.

FEIRA

A E3 de Atlanta, de 19 a 21 de junho, foi a maior feira da história dos videogames

Por Paulo Montoia

A Nintendo ataca com jogos exclusivos

A "Big N" arrancou aplausos dos jornalistas quando anunciou para 1998 o lançamento de Yoshi's Island 64 (exibido apenas num trecho de vídeo). Foi um dos pontos altos da sua participação, junto com a exibição de Banjo-Kazooie e Conker's Quest, dois ótimos games com o pique de Super Mario 64. Outros jogos que prometem arrasar foram também exibidos. Mas a Nintendo decepcionou a platéia ao anunciar o adiamento do Disk Drive (DD) para o N64. O acessório que incrementará e barateará os jogos só sairá no Japão em março e, depois, nos States, sem data definida. Também o esperado Zelda 64, jogo que estrearia o DD, agora sairá sozinho no Natal, no Japão. Nos Estados Unidos, só a partir de janeiro de 1998.

Nintendo 64 - Star Fox 64, F-Zero 64, Zelda 64, Yoshi's Island 64, Bomberman 64, Quake 64, Duke Nukem 64, Hexen 64, Top Gear Rally, Banjo-Kazooie, GoldenEye 007, Conker's Quest, Tetrisphere, Body Harvest, MultiRacing Championship, Missão Impossível.

Super NES - Kirby 3 (o único novo) e relançamentos por 35 doletas, com destaque para Donkey 1, Super Metroid, Tetris, Arkanoid, Space Invaders e F-Zero.

Game Boy - Donkey 3, Tetris Plus e Wario Land 2, Game And Watch Gallery, Ken Griffey Jr Baseball, James Bond 007.

Banjo-Kazooie

Nintendo 64, Aventura, da Rare/Nintendo, 1 Jogador. Lançamento prometido para outubro/dezembro nos EUA

Mais uma dupla divertida que estréia no mundo dos games. Banjo é um urso e Kazooie é um pássaro. O objetivo é resgatar Piccolo, a namorada de Banjo que foi seqüestrada por um gigante.

Além dos gráficos muito bem texturizados e do carisma dos personagens, o que mais chama a atenção é a quantidade de movimentos diferentes que a dupla pode realizar: 24. Conforme a sua necessidade você controla um dos personagens. Desafios terrestres ficam para Banjo e Kazooie é indicado para exploração aérea.

Zelda 64

Nintendo 64, RPG, da EAD/Nintendo, 1 jogador. Lançamento prometido para outubro/dezembro nos EUA

A Nintendo continua cercando este game de mistério e repetiu em Atlanta, em junho, o que já havia feito na feira Tokyo Toy Show de 96: mostrou apenas um vídeo do jogo. Para manter o pique do eterno clássico do SNES, a Nintendo promete 128 Megabits de memória, gráficos tridimensionais nunca vistos num RPG e uma interatividade intensa, num enredo repleto de mistérios, fantasia e animações. Como não conta mais com os RPGs da Square, a Nintendo precisa caprichar muito nesse jogo para levantar sua moral junto ao público do gênero. Por isso mesmo, a produção do game está atrasada e o cartucho estreará sozinho, sem o prometido drive de disquetes. Zelda 64 pelo menos deverá ser um cart para saborear devagar e com carinho.

Conker's Quest

Nintendo 64, Aventura, da Rare/ Nintendo, 1 jogador. Lançamento prometido para dezembro nos EUA

Outro game da Rare com o pique do Super Mario 64. Tem o mesmo tipo de visual de Banjo-Kazooie, com paisagens tridimensionais e boa jogabilidade, para explorar com o pad analógico. Você controla um casal de esquilos: Conker e sua namorada Berri.

A aventura é ambientada numa floresta, com os animais fazendo os papéis de heróis e vilões. Uma diferença legal em relação a Banjo-Kazooie é que os esquilos fazem muitas expressões faciais e dão pistas com elas: você percebe quando há um item por perto ou quando há um inimigo à espreita.

Goldeneye 007

Nintendo 64, Ação, da Rare/Nintendo, 1 a 4 jogadores. Lançamento prometido para agosto no EUA

Um dos melhores games exibidos na E3. E motivos não faltam: os gráficos e os efeitos sonoros são eletrizantes, no melhor estilo dos filmes do famoso agente secreto. A visão é em primeira pessoa, mas o jogo escapa do esquemão batido de Doom. Não basta sair atirando. Você deve atravessar áreas às escondidas, encontrar itens, copiar segredos em computadores, salvar pessoas inocentes, dirigir tanques e muito mais. O desafio é ótimo, pois os inimigos não são nada bobos e percebem as suas estratégias. Se você se esconde, por exemplo, eles também se escondem e atacam por outro caminho. Imperdível!

F-Zero 64

Nintendo 64, Corrida, da EAD, 1 jogador. Lançamento prometido para janeiro nos EUA

Mais um clássico de Super NES que recebe versão para 64 bits. Nesta versão as corridas entre naves estão absolutamente animais, com velocidades que beiram os mil quilômetros por hora!

Você escolhe entre seis naves e pode correr em vinte pistas bastante diferentes. Com certeza uma boa opção para acelerar forte.

Yoshi's Island 64

Nintendo 64, Aventura, da EAD/Nintendo, 1 jogador. Lançamento prometido para outubro/dezembro nos EUA

A maior promessa da Big N para o final do ano foi guardada a sete chaves. Novamente, apenas um vídeo foi exibido. Mas ele já é de babar. O game terá 96 megabits de memória (a mesma de Star Fox 64) e apenas metade estava pronta em junho. Shigueru Miyamoto, o criador de todos os games de Super Mario, esteve na E3 e prometeu apenas que usará ao máximo aos possibilidades oferecidas pelo chip de 64 Bits e pelo joystick do console.

ENJOY THE MAX

CROSS TRAINNING

NAUTILUS
TAN/SILVER/BLUE

CROSS TRAINNING

EARTH QUAKE
WHITE/BLACK/SILVER

CROSS TRAINNING

SPARTACUS
WHITE/BLACK/BLUE

CROSS TRAINNING

BALLISTIC
WHITE/BLACK/BLUE

CROSS TRAINNING

SLIGHT
BLACK

lecoqsportif

IMPORTED
HIGH PERFORMANCE
TECHNOLOGY
BEST PRICE

le coq sportif®

Max the moment.

A Sony mostra um pacotaço de jogos

Anunciando um total já vendido de 3,4 milhões de Playstation e 18 milhões de CDs de jogos, a Sony entrou na E3 para tentar arrasar a concorrência. E usou uma estratégia bem sacada: reuniu no seu estande de dois andares a maioria dos jogos que estão sendo feitos pelas softwarehouses aliadas. O número oficial não foi revelado, mas ultrapassa os cem jogos facilmente. Enquanto isso, muitos jogos para N64 ou Saturno só podiam ser vistos espalhados pela feira. A Sony não anunciou nenhum Playstation novo – como se especulava – e centrou sua estratégia em avalanche de lançamentos 3D e guerra de preços: baixou os dos acessórios e de muitos jogos deste ano e de 96. Também lançou oficialmente o novo joystick analógico. Confira os destaques.

Playstation - Final Fantasy 7, Resident Evil - Director's Cut e Resident Evil 2, Tomb Raider 2, Lost World: Jurassic Park (2), Cool Boarders 2, Crash Bandicoot 2, Street Fighter EX Plus, Cardinal Syn, Blasto, Bushido Blade, Rally Cross, Spawn, Steel Reign, Descent Maximum, Gex 3D Enter the Gecko, Nascar, Pitfall 3D, MechWarrior 2, Fifa 98, NHL 98, NBA ShooutOut 98.

Resident Evil Director's Cut

Playstation, Adventure, da Capcom, 1 jogador. Lançamento prometido para setembro nos EUA

Enquanto a versão 2 não vem, a Capcom promete com Director's Cut incrementar o sucesso da primeira versão, que é o melhor game de terror do mundo. Novas cenas (mais violentas), novos inimigos e salas, mais ângulos de visão de câmera e três níveis de dificuldade. Os gráficos foram aperfeiçoados e estão mais bonitos. Agora os seus amigos mortos pelos zumbis voltam-se contra você. O game tem dois CDs e traz o demo do Resident Evil 2.

Resident Evil 2

Playstation, Adventure, da Capcom, 1 jogador. Lançamento prometido para o início de 98 nos EUA

O game nem foi lançado e já está sendo considerado um dos melhores de 1998. Seguindo o mesmo estilo do primeiro – terror, muito sangue e zumbis – esta seqüência traz muitas novidades. Para começar você vai jogar com dois novos personagens: Leon Walker e a gatinha Claire "Redfield". Os gráficos estão ainda melhores e os cenários ganharam efeitos de luz. As seqüências filmadas agora são pontos fortes do game. Cogita-se até em uma versão para cinema de Resident Evil.

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back

Playstation, Ação, da Sony, 1 jogador. Lançamento prometido para novembro nos EUA

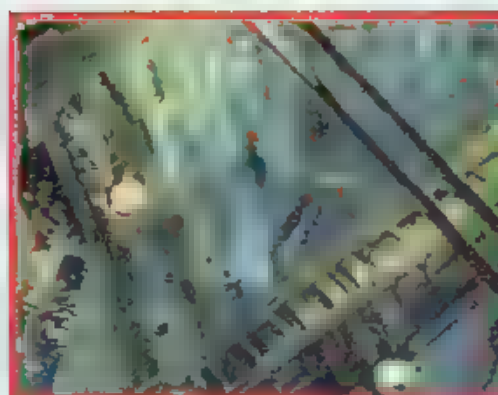
Crash Bandicoot foi criado para ser o mascote da Sony e vendeu 1,5 milhões de cópias no mundo. Tanto sucesso mereceu esta nova aventura, totalmente 3D. O esquema do jogo vai ser o mesmo do anterior, mas esta versão é maior, mais difícil e mais bonita.

O game aceita o novo controle analógico, que permite jogabilidade melhor. Você vai ter maior controle nas fases do que na versão anterior, onde Crash seguia a linha que o game ordenava.

Final Fantasy 7

Playstation, RPG, da Square, 1 jogador. Lançamento prometido para 9 de setembro nos EUA

O RPG mais esperado em todo o mundo. Trata-se do maior sucesso da Square, que rompeu a exclusividade que dava aos consoles Nintendo. A versão japonesa, lançada em fevereiro, já vendeu mais de 3 milhões de cópias. O jogo está arrasador. São três CDs recheados de animações entre as seqüências de açao. Dá até para confundir uma coisa com a outra.

A história segue a série anterior, tendo algumas coisas a ver com Final Fantasy 6. Um grande presente para quem já curte a série e a melhor opção para quem ainda não debulhou RPGs.

Street Fighter EX Plus

Playstation, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para outubro/dezembro nos EUA

Se você curte Street, não pode perder também este. O game não tem nenhuma tecnologia nova e, para falar a verdade, o visual é até feio. Os polígonos são muito grandes e os lutadores parecem caixas amontoadas. Mas os cenários estão muito caprichados e as mudanças de câmera compensam tudo.

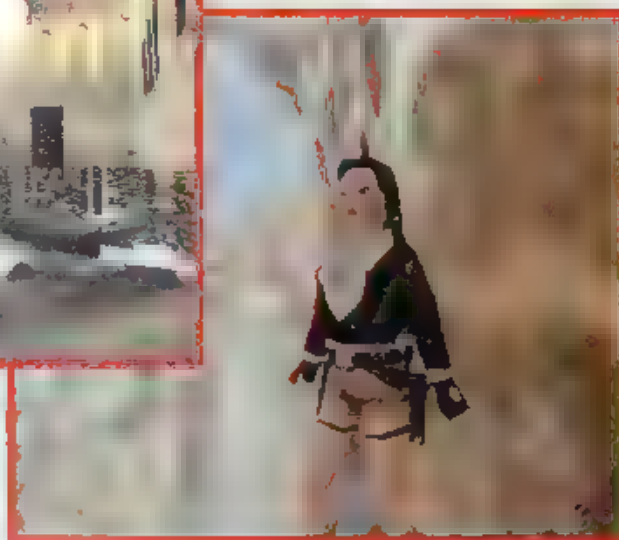
O jogo traz vários personagens consagrados, dez novos e chefes secretos. Na jogabilidade, oferece Special Moves, Super-Combos e uma barra para Multi-Hits, como a barra de Custom Combo de SF Alpha 2.

Tomb Raider 2

Playstation, Adventure, da Eidos Interactive/Core, 1 jogador. Lançamento prometido para novembro nos EUA

A gatíssima Lara Croft reestréia em novembro, num dos games mais esperados em todo o mundo.

Lara volta mais forte, mais perigosa e mais gostosa que nunca, com novos movimentos, novas armas e desafios. Nossa heroína terá mais interação com humanos, incluindo lutas submersas com arpão. A ação rola em muitos cenários urbanos, inclusive nas ruas e canais de Veneza.

A nova versão tem um pique maior de adventure, incluindo mais diálogos e os tradicionais puzzles.

FLY
THE MAX
IMPORTED
HIGH PERFORMANCE
TECHNOLOGY
BEST PRICE
RUNNING
FAST LANE
WHITE/NAVY
RUNNING
FAST LANE
WHITE/BLACK/BLUE
RUNNING
DAZZLE
WHITE/TURQUOIS
RUNNING
RAFTER
WHITE/BLACK/BLUE
RUNNING
TELL LEATHER
WHITE
le coq sportif®
Max the moment.

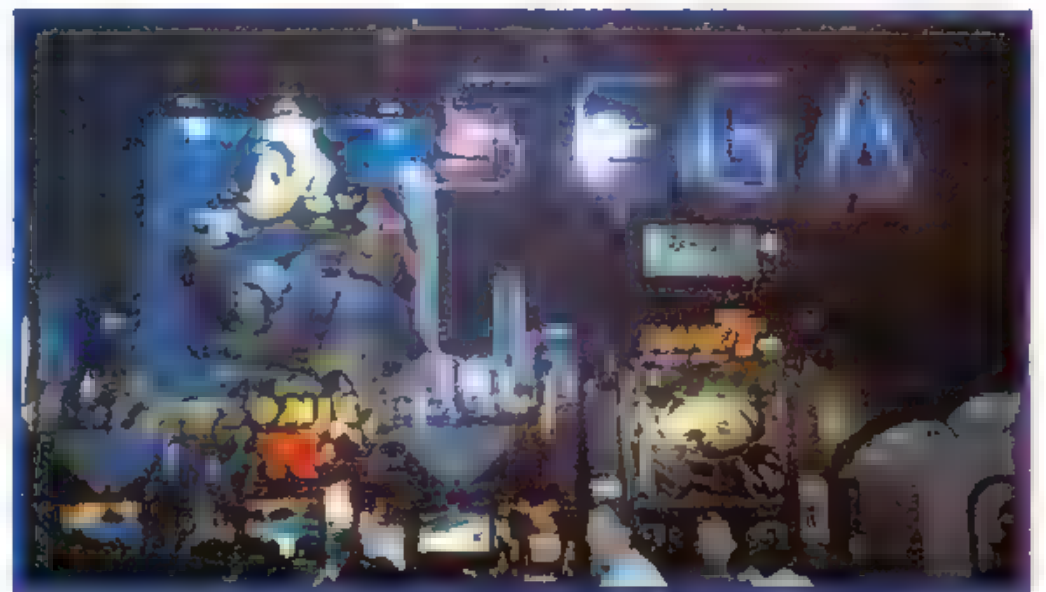
A Sega capricha no Saturno e investe nos PCs

Rebaixada à terceira posição no mercado de games, a Sega usou todas as armas que pôde e foi a empresa que levou mais notícias para a feira. Baixou o preço do Saturno, nos States, para U$ 150 (sem jogo) e para U$ 170 (com jogo), além dos preços dos acessórios. Mostrou alguns jogos muitos bons e prometeu um total de oitenta games até o final do ano.

Aproveitando que Nintendo e Sony não têm acessórios para pôr os seus consoles na Internet, lançou os primeiros cinco jogos para debulhar na Web com o Saturno Net Link. Além disso, passará a lançar seus principais jogos simultaneamente para Saturno e PCs, fortalecendo sua posição com os jogadores micreiros. Os jogos para PC usarão tecnologias da Microsoft e da Intel para o Chip Pentium MMX. A jogada é boa e pode dar certo. Confira os destaques da Sega.

Saturno - Mortal Kombat Trilogy, Resident Evil, Sonic R e Sonic Jam, Lost World: Jurassic Park (2), Panzer Dragoon Saga, Shining the Holy Ark, Enemy Zero, Quake e Duke Nukem 3D, NHL 98, Fifa 98, NBA Live 98, Grand Slam, Marvel Super Heroes, Street Fighter 2 Collection, Mega Man X4, Mega Man 8 e Cavaleiras Mágicas de Rayearth.

Saturno NetLink (para Internet) - Os cinco primeiros jogos: Sega Rally, Virtual On, Duke Nukem 3D, Saturn Bomberman e Daytona USA CCE.

PC - Anunciou onze lançamentos em CD-ROM para PC, entre eles Virtua Fighter 2, Last Bronx, Daytona USA DeLuxe, NBA Action 98, Sonic 3D Blast, Enemy Zero e Worldwide Soccer. Todos virão com tecnologia para Pentium MMX, com melhor definição de imagem e velocidade de ação.

Mega Drive - Vinte relançamentos por 20 doletas cada, entre eles Super Monaco GP, Ecco The Dolphin 2, X-Men Clone Wars, Mega Bomberman, Powers Rangers e Sonic 3.

Sonic R

Saturno, Corrida, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para novembro nos EUA

Sonic é o personagem mais rápido dos videogames e nada mais justo que ele ganhe um jogo de corrida. Pois foi o que a Sega fez. Sonic R é totalmente poligonal e você corre a pé contra outros personagens da série para agarrar as esmeraldas escondidas nas fases. São cinco personagens e sete modos de provas para escolher. O mais interessante é o modo para quatro jogadores simultâneos, com o adaptador Multi-Tap. Mas como o joystick analógico da Sega é muito sensível, demora para pegar o jeito. Resultado: vai ter carinha saindo da estrada de montão.

Sonic Jam

Saturno, Aventura, da Sega, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para agosto nos EUA

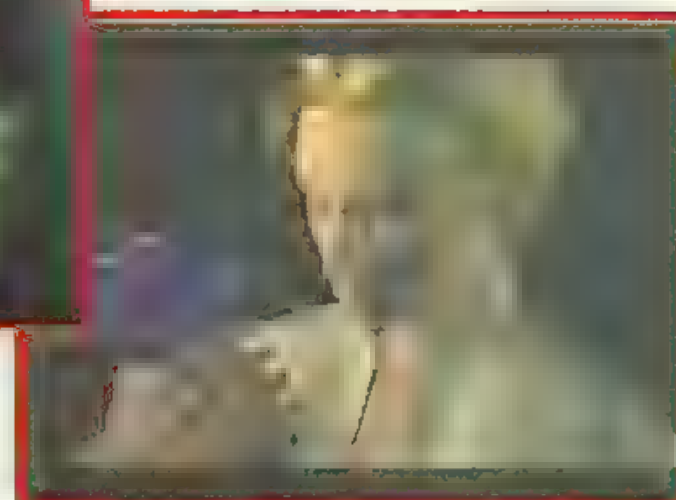
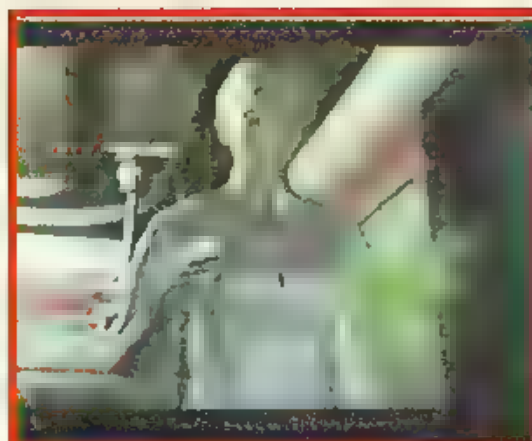
Esta é a esperada coletânea com os grandes sucessos do porco-espinho azul: Sonic 1, 2, 3 e Sonic & Knuckles. Além disso, o CD oferece o Virtual Sonic Museum, que mostra a história do personagem na forma de um game.

A grande novidade é que você pode introduzir Knuckles e Tails em todas as aventuras do CD. Um presentaço para os fãs do veloz porco-espinho.

Enemy Zero

Saturno, Adventure, da Sega, 1 jogador. Lançamento prometido para novembro nos EUA

Este é um petardo. Mas a galera que tentou debulhar a versão japonesa sofreu, pois sem conhecer o idioma oriental era quase impossível avançar. Agora vai ser muito mais fácil com o CD americano.

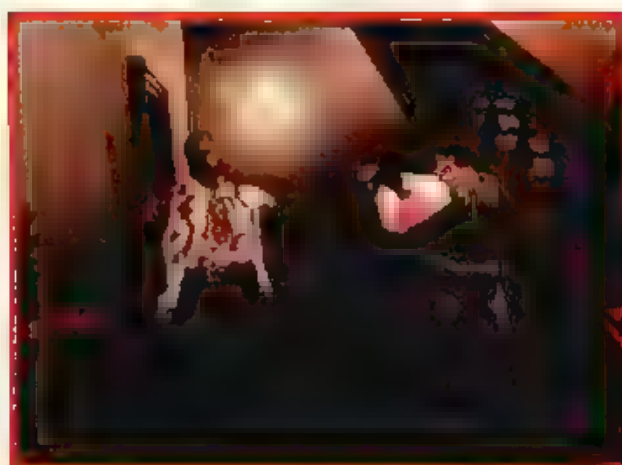
Você controla Laura Lewis, a mesma de D. Dinner, e tem de destruir um misterioso alienígena que nunca aparece, mas está assassinando pouco a pouco toda a tripulação de sua nave espacial. Um dos pontos fortes é a excepcional qualidade das animações. Imperdível!

Mortal Kombat Trilogy

Saturno, Luta, da Midway, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para julho nos EUA

A Sega saiu na frente com Ultimate MK3, mas estava devendo a versão Trilogy, a coletânea da saga reunindo os cenários e personagens de MK1, 2, 3 e Ultimate. Pelo menos podemos afirmar que ela vem em grande estilo. A Midway conseguiu uniformizar a imagem dos lutadores dos primeiros games com os dos últimos, ou seja, o visual dos personagens de MK1 está tão bom quanto os de UMK3. Versão para aplaudir, obrigatória para os fãs da saga.

Resident Evil

Saturno, Adventure, da Capcom, 1 jogador. Lançamento prometido para julho/setembro nos EUA

Mais uma versão atrasada, já que a do Playstation saiu em 1996. Você escolhe entre dois personagens: Chris Redfield ou Jill Valentine. Dependendo do escolhido, a trama transcorre de maneira diferente. O game oferece uma visao de terceira pessoa e as constantes mudanças de ângulos dão um ar cinematográfico à ação. Você tem de resolver vários enigmas e detonar monstros horrorosos. Grande pedida!

Super Street Fighter 2 Collection

Saturno, Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento prometido para setembro nos EUA

Outra coletânea imperdível. O pacote vem em dois CDs e traz Super Street Fighter 2 e Super Street Fighter 2 Turbo. A cereja do pudim é Street Fighter Alpha 2 Gold, uma versão doméstica aperfeiçoada e exclusiva do bem sucedido Arcade. Esta traz novas animações, golpes e modos de jogo.

Além das novidades do Alpha Gold, o grande atrativo é o preço reduzido do pacote. O Playstation também recebe a sua versão na mesma época. Streetmaníacos, preparem-se para novos desafios!

WAR GODS

Um bom game de luta, que sairá também para Playstation e PC

A Midway se aproveitou da fórmula de Mortal Kombat e preparou este game com um esquema de luta bem parecido, com seqüências de botões e de Combos. Os gráficos ficaram um pouco inferiores ao Arcade original, mas em compensação a velocidade das lutas cresceu uns 20% pelo menos. Os ringues são redondos e os personagens se movimentam pela arena através do botão 3D. Os cenários são legais e o som chega a surpreender.

Novas tecnologias

War Gods traz o Chip AI (Artificial Intelligence), que altera a dificuldade de acordo com o desempenho do jogador. Assim se você detona rapidamente o seu adversário no primeiro round, no segundo o desafio se torna mais difícil. Ao contrário da digitalização pura utilizada em MK, desta vez a Midway usou o processo "Digital Skin", que consiste em revestir um mapa de polígonos com a imagem de atores digitalizados. Só que o tiro acabou saindo pela culatra e ao invés de dar mais realismo aos personagens, o processo resultou em pessoas com texturas próximas às de Virtua Fighter. Urgh....

Poder alienígena

Há alguns bilhões de anos, uma nave interestelar transportava um minério radiativo por nosso sistema solar. Mas a radiação emitida pelo minério acabou destruindo a nave, fazendo-a cair em nosso planeta. Dez pessoas entraram em contato com o minério e transformaram-se nos "Deuses da Guerra".

Confira truques exclusivos na seção Dicas

WAR GODS

Nintendo 64, Luta, da Midway, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras.

8,5 Uma boa opção de luta para o console, com gráficos razoáveis e som competente. Os fãs de MK vão reconhecer o esquema de jogo.

Deuses da Guerra

CONFIGURAÇÃO BÁSICA

B - HP (High Punch /Soco alto)
A - LP (Low Punch/Soco baixo)
[illegible]
[illegible]
C← - BL (Block/Defesa)
[illegible] do ringue)

MOVIMENTOS BÁSICOS

Servem para todos lutadores
Uppercut - ↓ + HP
[illegible] te, → + LK
Andar em 3D - 3D + ↑ ou ↓
[illegible]
Pular em 3D - 3D + BL, ↑ ou ↓

[illegible] HP várias vezes

[illegible] Round Final

[illegible] ← + HK

Uppercut - Perto do rival, ↓ + HP

Os Mestres

Grox

Belly Bump - ← →, HP + LP

Belly Splash - ← →, HK + LK
Ragdoll Throw - Perto do oponente, → ←, LP
Hammer Fist - → →, HP
Shockwave Stomp - ← ↑ →, LK
Forearm Attack - ← →, HP
MiniStomp - Perto do oponente, → + HP

Exor

Containment Orb - → ↓ ←, HP
Grounded Laser - → →, HP
Arial Laser - → →, HK
Arial MultiLaser 1 - ← ←, HP + LP
Arila MultiLaser 2 - ← →, HP + LP
Teleport - → →, LK
Teleport Arial Laser - → ↓ ←, HK

Force Field - → →, HP

Cy-5

The Blender - [illegible], HP
Ground Laser - [illegible], LP
Overhead Laser - Segure 3D, ← ↑ →, HP
Teleport - ↓ ↙ ←, LK
Orbiter - ← ←, LP
[illegible]
Complete Combo - ← →, HP, HP, LP, HP, LP
Combo Breaker - Segure 3D, ↓ ↑ + HP + LK

Ahau Kin

Blow Darts - [illegible], HP

Dagger Stab - ← ↓ →, LP
Sword Swipe - → ↓ ←, HP
Sungate - ↓ ↑, LK
Sunburst - ← →, LP
Clothesline - → →, HK + LK
Fatality - Perto, segure BL, ↑ ↓ ↑, solte BL, 3D, HK
Complete Combo - ← →, HK, LK, HK, LP, LP, HP, HP, HP, HK
[illegible]

Anubis

Fatality - À distância de meia tela, → ↓ ←, HP + LK

Horn Charge - → ↓ ←, LK + HK
Staff Sweep - → ↓ ←, LK
Staff Bolt - ↓ ↘ →, HP
Telestaff - ← →, LK
Pyramid - ↓ ↙ ←, LP
Complete Combo - ← →, HP, HK, HP, LP, BL, → → ← →, HK + LK
[illegible]

Pagan

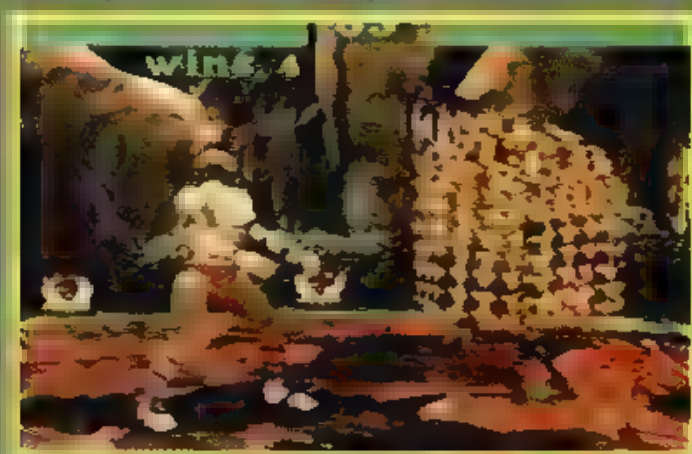
Leg Toss - → →, HK

[illegible]
Teleport - ↓ ↓, LK
Leg Copter - ← ↓ →, HK + LK
Skeleton Hold - ← ↙ ↓ ↘ →, LP
Fatality - À distância de meia tela, ← →, LP
Complete Combo - ← →, HP, HK, HP, HK, HK, HK, LK, LK, HP
Combo Breaker - ← ← ← → + HK + LK

WAR GODS

Kabuki Jo

Sword Flurry - → →, HP + LP
Dragon Star - ← ↓ →, HP
Staff Spread 1 - Segure 3D, ← ↓ →, HP
Staff Spread 2 - Segure 3D, ← ↓ →, LP
Dragon Breath - ← →, LP
Dragon Staff - → ↓ ←, HP, LP, LK
Ground Flames - ← ↓ →, LK
Fatality - À distância de uma rasteira
← ↓ →, LK + HK
Complete Combo - ← →, HP, HK, LP, LP,
HK + LK, ↓ →, HK + LK
Combo Breaker - Segure 3D, ↑ ↓ ↑ + LK

Maximus

Net - ← →, HP + LP

Hammer-Cut - ↓ ↘ →, LP
Hammer-Slam - 3D, ↑ ↓, LP
Hammer-Toss - → ↓ ←, HP
Grab & Noogie - → →, HP
Head Butt - ← →, LP
Fatality - Perto do oponente segure 3D,
→ →, HP + LP
Complete Combo - ← →, HP, HP, LK,
→ →, LK, LP, HP, HP, LP, ← ↓ →
Combo Breaker - → → + HP + LP

Tak

Suplex - Perto do adversário, → ←, HP
Overhead Throw - Perto do adversário,
→ ←, LP
Rock Crush - ↓ ↙ ←, HP
Earthquake - Segure 3D, ← ↑ →, LK
Fatality -Perto do oponente,
← ↙ ↓ ↘ →, LP + HK
Complete Combo -
← →, HP, LP, LP, LK, LK, HP, HP, HP, HK
Combo Breaker - Segure 3D, ← → + HP

Boulder - ← ↓ →, LP

Vallah

Shield Charge - ← →, LK + HK
Shield Bash - ↓ ↙ ←, LP
Axe Impale - ← ←, HP
Axe Toss - ← ↓ →, LP
3D Axe Toss - Segure 3D, ← ↓ →, LP
Skull Snapper - → ↓ ←, HP
Fatality - Perto do oponente, ← →, LK
Complete Combo - ← →, HP, HP, LK, LK,
HP, LP, LP, HP, ← ↓ →, HP
Combo Breaker - Segure 3D, ↓ ← + LK

Voodoo

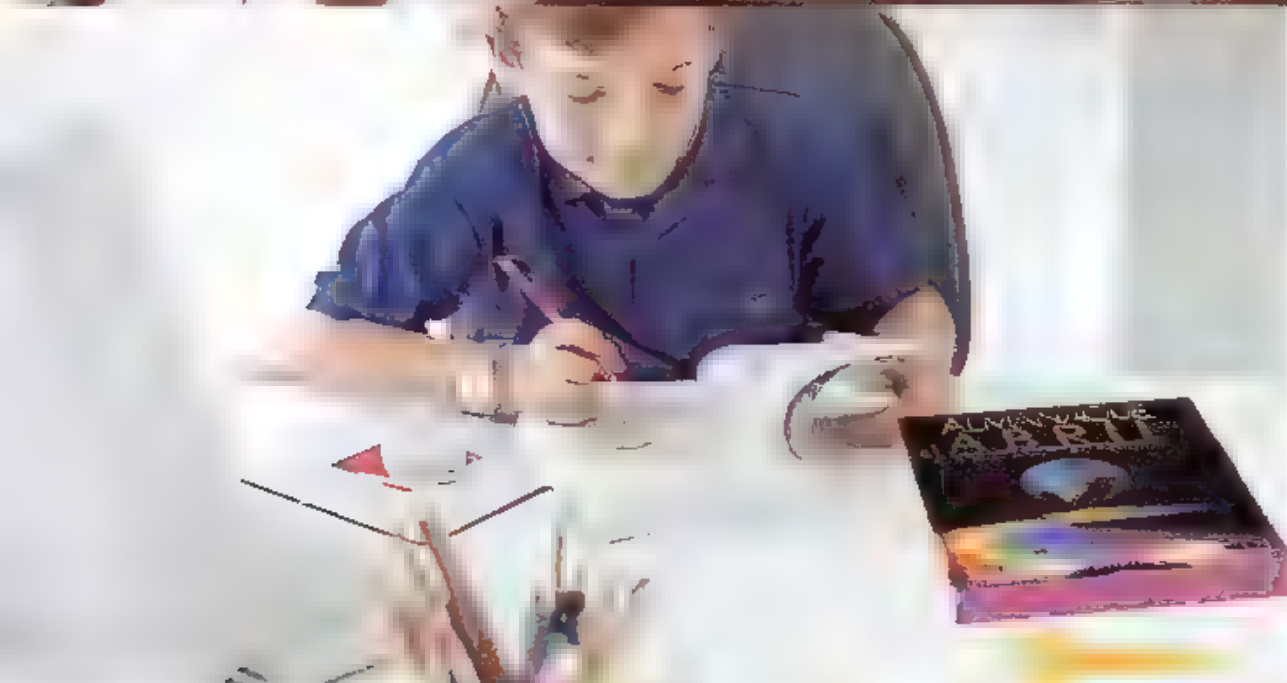
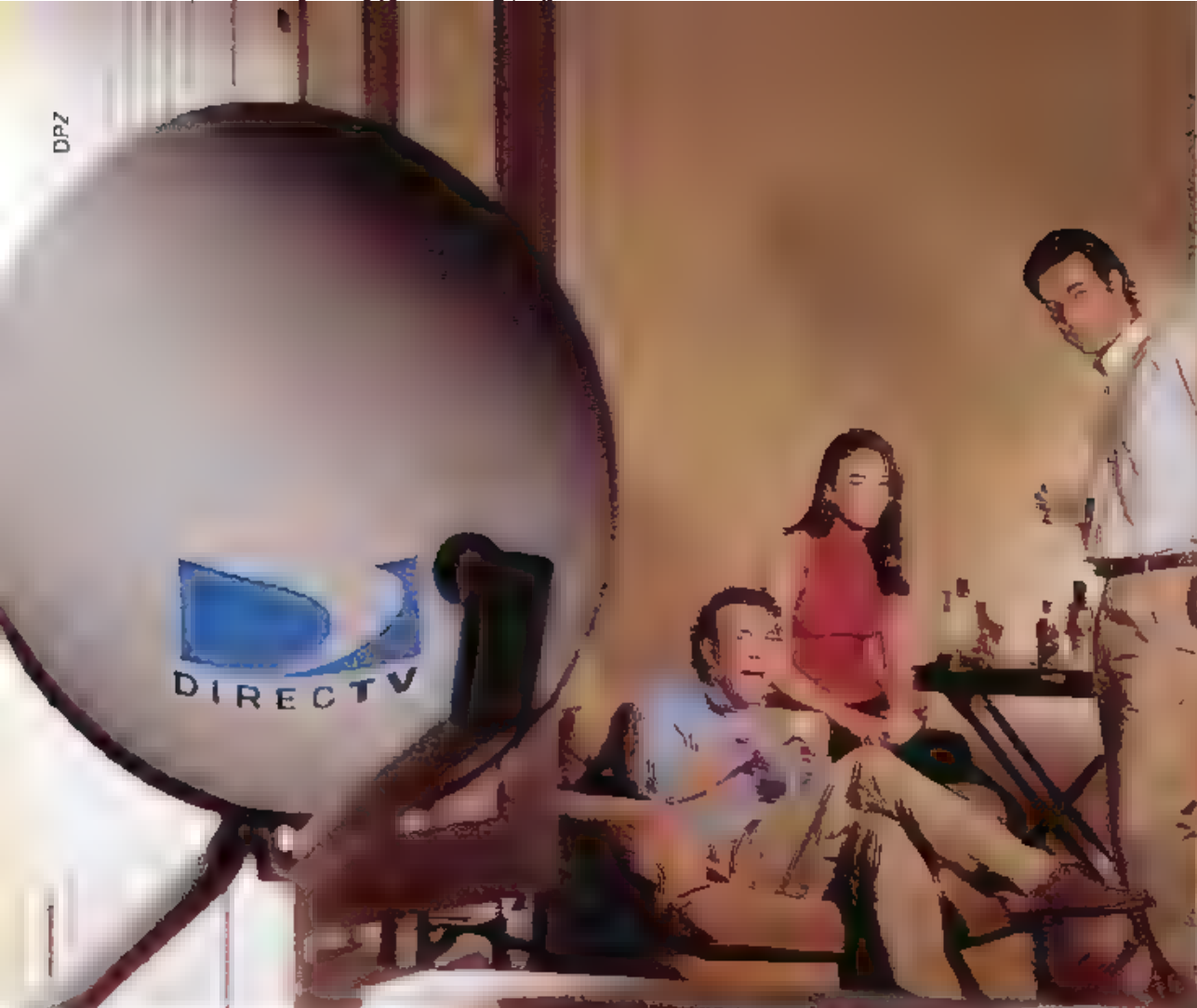
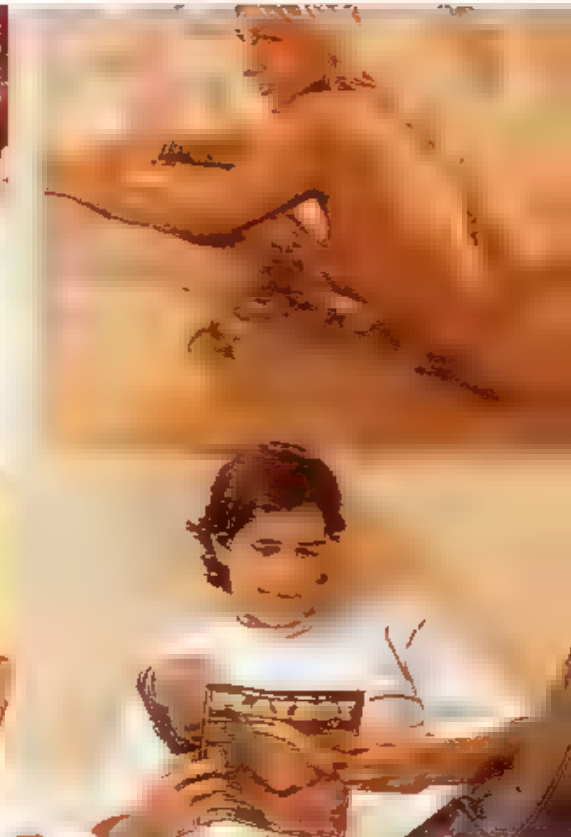
Snakefist - ← ←, LP

Grab & Slap - ← →, LP
High Skullwing - ↓ ↙ ←, HP
Low Skullwing - ↓ ↙ ←, LP
Bone Rain - Segure 3D, ← ↑ →, HP
Teleport - ← →, LK
Spinning Claw - ← ↓ →, HP + LP
Fatality - À distância de meia tela, ← →, LP
Complete Combo - ← →, HP, HK, HP, LK,
LK, LK, LP, LP, LP, HK, HP
Combo Breaker - → ↓ ← + HP + [illegible]

Warhead

Cannonball - ← →, HK + LK
Grab & Pound -
Perto do adversário, → ←, HP
Missiles - → ↓ ←, LP
3D Missiles - Segure 3D, → ↓ ←, LP
Shockwave - Segure 3D, ← ↑ →, HP
Fatality - À distância de meia tela,
→ ↘ ↓ ↙ ←, HK
Complete Combo - ← →, HP, HP, LK, LK,
LK, LK, HK, HK, LP
Combo Breaker - Segure 3D, ← ← →, HP

Você Sabe o que a Abril Faz?

DPZ
DIRECTV
Cozinha
ABRIL
Faz Parte da
Sua Vida
EXAME
MUSIC TELEVISION
QUATRO RODAS
ENDE-SE

Já pegou mais alguma manha para detonar nos games? Com AÇÃO GAMES você vai lendo e vai jogando. Quando percebe, já bateu o recorde. Depois, pega outra edição e vai fundo: só pára se acabarem as vidas da revista. AÇÃO GAMES está aqui para divertir você até chegar na última fase.

AÇÃO GAMES faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, mesmo de quem não detona no videogame.

Faz parte da vida de quem lê revistas - a Abril publica quase 200 títulos diferentes, entre eles VEJA, EXAME, CLAUDIA, PLAYBOY, NOVA, SUPERINTERESSANTE.

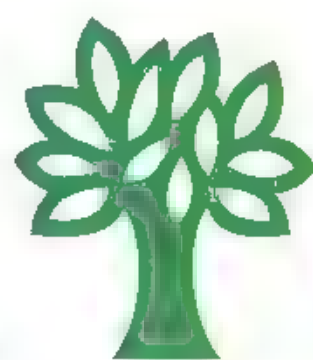
Faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros canais, integram o Grupo Abril.

Faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, todos os dias, a Abril entra na sua casa para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer você pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

MK Mythologies

Gente, nós jogamos Mythologies na E3 de Atlanta e gostamos pra caramba. O jogo é bonito pacas e promete saciar a fome da galera com algo mais que porradas.

Parecia que John Tobias e Ed Boon não sabiam mais o que fazer e que Mortal Kombat seguiria a trilha da saga Street Fighter, ou seja, continuar até a versão 7, 8 ou 9 como um Arcade de luta. Mas não é à toa que Mortal Kombat é o único grande game de luta feito fora do Japão. Enquanto fazia com Ed Boon a versão MK 4 (o Arcade poligonal prometido para breve nos fliperamas), John Tobias trabalhou sozinho criando este game, que abre novos caminhos para os amantes da saga sangrenta.

Sub-Zero ganha seu próprio game. Mas o herói do jogo será o Classic, que usa máscara e não este

Visual de lenda

MK Mythologies tem o "tchans" da saga Mortal com o irresistível apelo dos grandes RPGs japoneses: cenários de céus e abismos, penhascos, fogo, castelos e plataformas futuristas. Tobias misturou gráficos 2D e 3D, criando a ilusão da profundidade e explorando o efeito de escuridão. O resultado aumenta a sensação do herói solitário enfrentando o mundo, uma das razões do sucesso de Tomb Raider.

Mapa sagrado

A história se passa antes do início dos torneios e tenta ampliar os significados da saga. Você comandará apenas Sub-Zero. Ele precisa roubar o Mapa Sagrado dos Elementos, que está em um antigo Templo Shaolin. O mapa mostra o caminho para um outro Templo, secreto, há séculos protegido dos olhos dos mortais. Sub-Zero deverá encontrar, em uma das paredes desse templo, um objeto da pré-história da humanidade, de alguma forma ligado à história do OutWorld ou da saga (Tobias não revela o final).

Novas habilidades

Você utilizará no jogo os comandos de golpes de Sub-Zero que já conhece, para enfrentar mais de trinta inimigos diferentes. Mas Sub-Zero ganhou novas habilidades, para poder escalar montanhas, rastejar e pular abismos em oito novos mundos do jogo. Alguns personagens novos estarão no jogo, incluindo monstros, mas nada sabemos sobre eles.

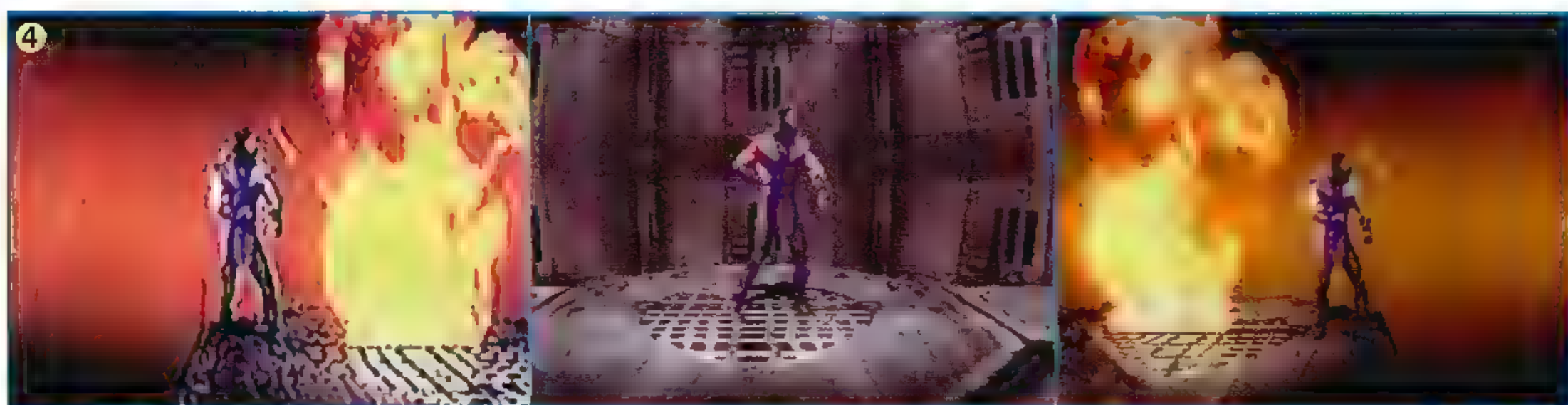
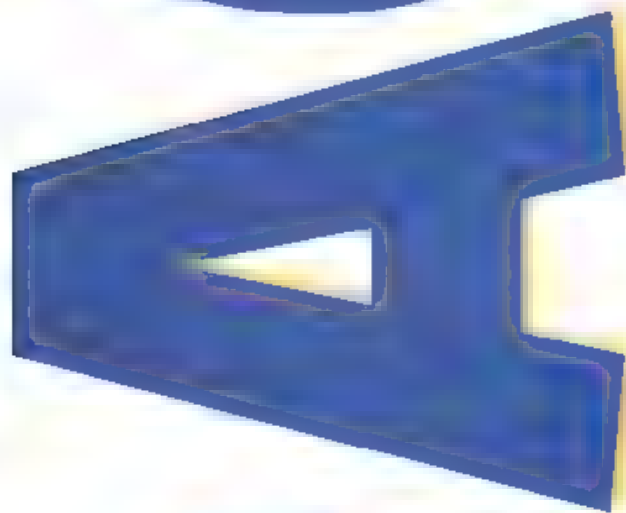
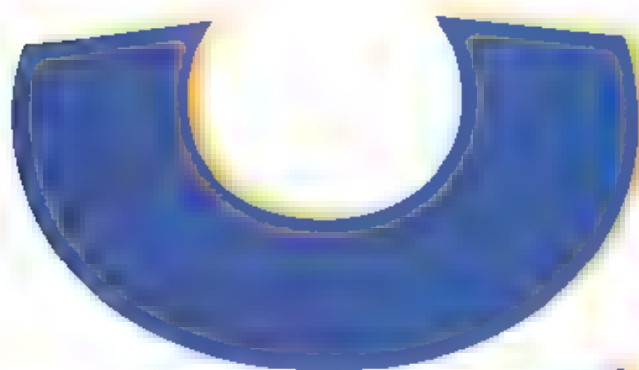
FOTOS

1- Sub-Zero enfrenta um dos monstros do jogo. 2 - Encara uma barreira de energia. 3 e 4 - Efeitos de luz 3D e de fogo reais. 5 - Seqüências de ataque com magia. 6 - Um dos imensos cenários do jogo. Todas as imagens são extraídas de vídeo da Midway.

Sanduíche de tecnologias

A descrição do aparato tecnológico usado no game impressiona. Os personagens foram criados a partir de atores reais filmados, digitalizados e renderizados em imagens 2D com técnicas de renderização usadas originalmente nos games 3D. Na ambientação, a Midway usou efeitos de luz tridimensionais em tempo real, cenários 3D renderizados, animações em vídeo, som e efeitos digitais. Nós jogamos e gostamos. O game promete emplacar!

SUB-ZERO

Um adventure de ação e luta que conta a história de Sub-Zero. Descubra o que aconteceu antes do torneio começar

Todas as imagens deste preview são da versão para Playstation, que sairá em outubro. Não há data oficial para o lançamento do cartucho para Nintendo 64.

ACE COMBAT

AceCombat 2 é simplesmente perfeito para quem curte combates e perseguições aéreas, mas não quer perder tempo com controles complicados. O game consegue ser simples e realista ao mesmo tempo. Embora os comandos do avião sejam bem reduzidos (metralhadora, mísseis, mira e controle da velocidade), a movimentação é muito perfeita e as missões são bem próximas às reais. Logo na abertura, você vê um show de animação 3D com uma perseguição de aviões em alta velocidade. A música da abertura é um pouco "melada" e não combina com a adrenalina das imagens. Mas no jogo o som melhora e cria o clima certo para os pegas aéreos.

Terrorismo aéreo

Uma organização militar invadiu uma base do exército norte-americano e está usando seus modernos aviões de caça em atividades terroristas. Sua missão será liderar uma equipe de pilotos com o objetivo de neutralizar as forças inimigas.

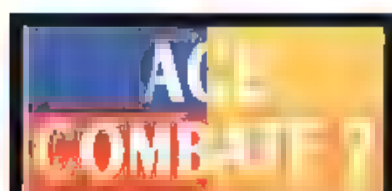
No começo, você escolhe entre dois aviões. Um é o A-4, ideal para alvos no solo (air-to-ground) graças à sua mira de longa distância para mísseis e fácil controle. O outro é um F-4, que serve para combates com outros aviões (air-to-air). Conforme vai passando pelas fases, você é premiado com condecorações e ganha dinheiro para comprar aviões mais modernos.

Missões arriscadas

O esquema do jogo é fácil e direto: antes de começar a fase você descobre os objetivos da missão e deve cumprir todos os tópicos para continuar adiante.

Os pontos obrigatórios da missão ficam marcados em vermelho no mapa que aparece do lado esquerdo da fase. Os pontos em branco não são obrigatórios, mas destruindo-os você consegue dinheiro mais rapidamente para comprar novos aviões.

Algumas fases você cumprirá em esquadrilha. Nelas, você deve dar instruções para seus companheiros antes mesmo da decolagem . Mas não adianta esquentar a cabeça com isso pois eles nunca fazem aquilo que pediu.

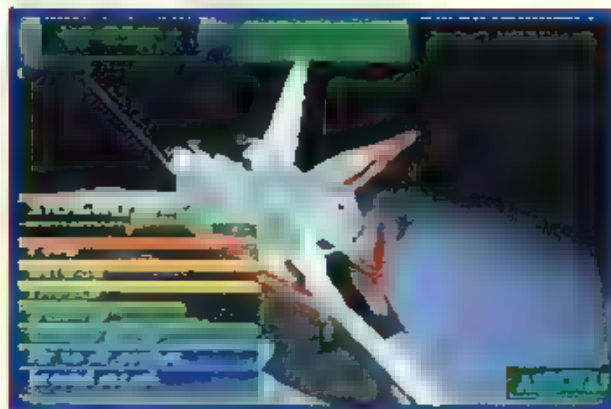
Você também vai precisar pousar em determinados momentos. Para isso, basta diminuir a velocidade e seguir as setas que apontam para pista. Também é possível pousar em uma pequena pista do lado direito da pista principal, mas é difícil equilibrar o avião no pouso.

Absolutamente arrasador

Jogabilidade simples e combates realistas são as credenciais do game

Esta [illegible] visão externa do avião. O game ainda oferece outra localizada atrás do [illegible]

Com os últimos caças do jogo será possível fazer manobras radicais, como por exemplo voar pelo meio da Golden Gate em alta velocidade

Os melhores aviões

XFA-27

O melhor de todos. Eficiente em combates ar-ar e ar-solo. É caro (500.000) e provavelmente você só poderá comprá-lo na última fase

SF-39

Pequeno, extremamente ágil e com ótimo poder de fogo. O problema é que ele é 70% mais vulnerável do que o Mig-31. Custa 150.000

MiG-31

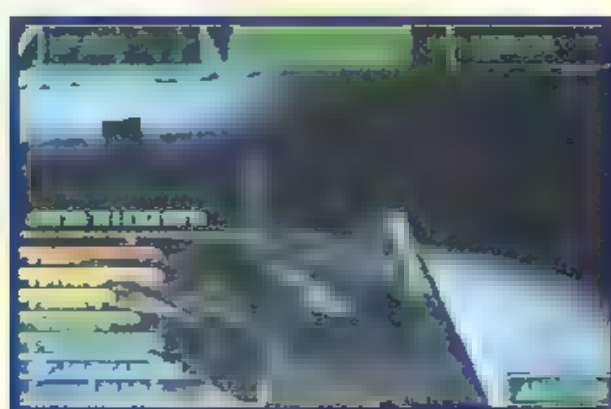
Versátil e relativamente barato: 160.000. Boa opção até você poder comprar aviões mais avançados. É lento nas manobras

F-16

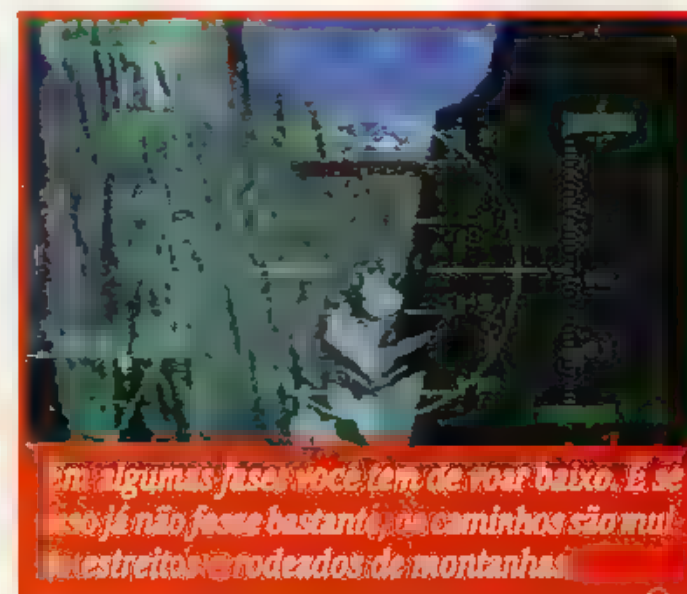
Barato (90.000) e muito bem armado. Se tiver uma boa performance, ele se torna disponível na quinta fase. Resolve bem até a fase 12

YF-23A

O melhor avião "invisível". Engana os radares e é forte nos ataques ar-ar e ar-solo. Custa 210.000 e com certeza terá de ser vendido quando o XFA-27 se tornar disponível

F-117A

Outro avião "invisível" que confunde os inimigos, mas é recomendado apenas para ataques ar-solo e custa 130.000. Melhor economizar para comprar um Mig-31 ou o SF-39

Antes de iniciar as missões, não se esqueça das distribuições para o avião de apoio. Em algumas fases esta ajuda será muito útil

Quando a mira ficar vermelha, significa que o alvo está pronto para ser alvejado. Solte o [illegible] e curta a queda do inimigo

Em algumas fases você tem de voar baixo. E se isso já não fosse bastante, os caminhos são muito estreitos e rodeados de montanhas

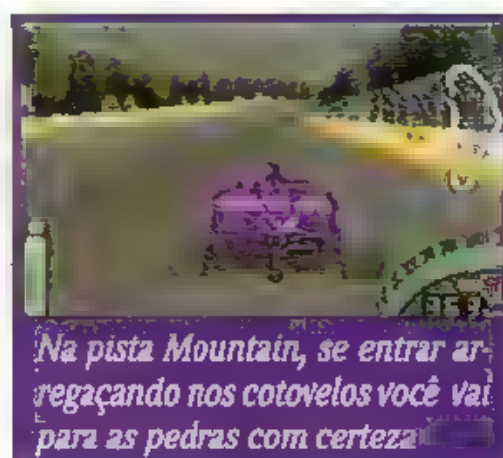
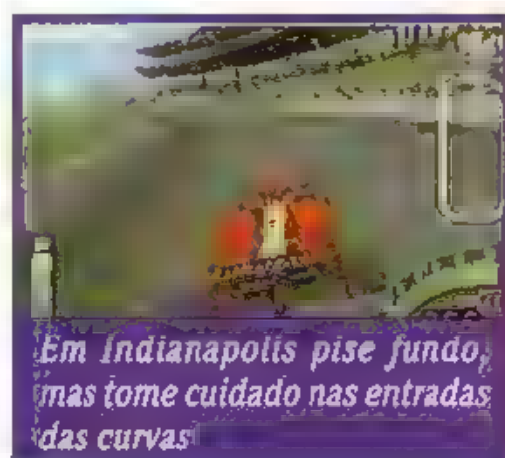
INDY 500

O Playstation já estava merecendo um bom game de corrida para dois jogadores. Indy 500, com gráficos e sons competentes, dá conta do recado. O CD já começa matando a pau na abertura, com um Hard Rock arrasador. A jogabilidade é meio oscilante, mas isso não chega a comprometer e o jogo, principalmente a dois, é garantia de boa diversão. Infelizmente, o Loading é um dos mais irritantes já vistos.

Inicialmente são apenas quatro carros para debulhar. Depois de vencer as três pistas originais, vão pintando novos carros e circuitos. No menu inicial, você escolhe se quer ou não danos nas provas e salva o game.

Em Indianapolis pise fundo, mas tome cuidado nas entradas das curvas

Na pista Mountain, se entrar arregaçando nos cotovelos você vai para as pedras com certeza

Um ótimo game para disputar a dois

Playstation, Corrida, da Tomy, 1 ou 2 jogadores. Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

Excelente opção para corridas a dois.

Bola fora: a jogabilidade é inconstante, ou seja, às vezes falha

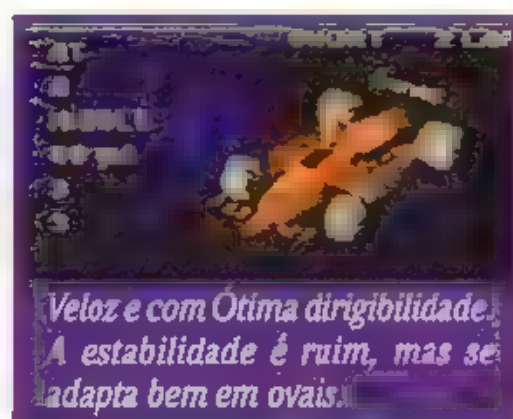
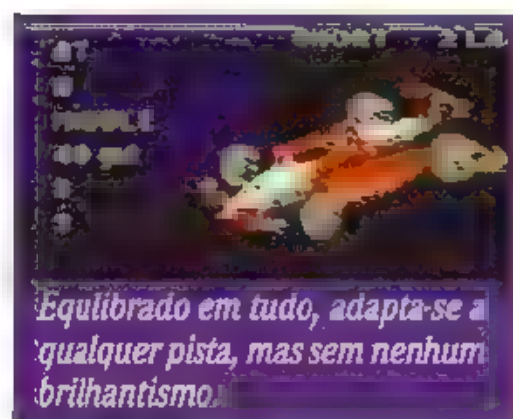
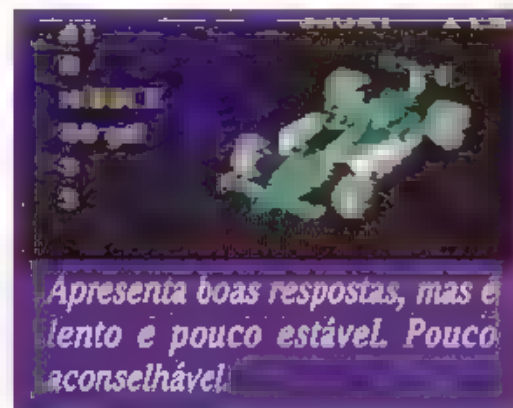
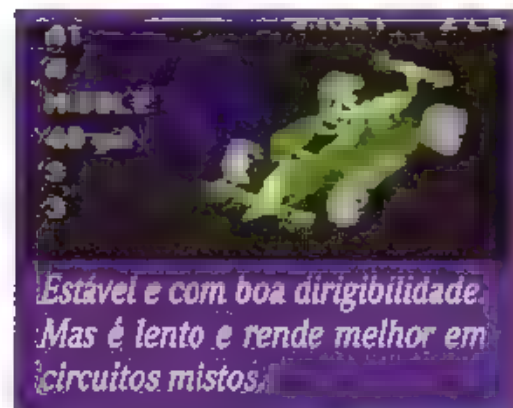
Os carangos

Saque o potencial de velocidade, dirigibilidade e estabilidade dos quatro carros originais e use-os nas pistas certas.

Estável e com boa dirigibilidade. Mas é lento e rende melhor em circuitos mistos.

Apresenta boas respostas, mas é lento e pouco estável. Pouco aconselhável.

Equilibrado em tudo, adapta-se a qualquer pista, mas sem nenhum brilhantismo.

Veloz e com ótima dirigibilidade. A estabilidade é ruim, mas se adapta bem em ovais.

Visões de jogo

O game oferece três visões de pista. Duas visões traseiras e uma do cockpit. A tela dividida para dois também ficou legal

Runabout

Game divertido e original, que mistura ação e velocidade com bastante competência. Você é um motorista que trabalha para a máfia e têm três "servicinhos" sujos para executar. Inicialmente, são quatro veículos para escolher, em que você pode regular direção, suspensão, aceleração e freios. Use o mapa para localizar seus objetivos e depois fugir antes que o tempo se encerre. É pura diversão!

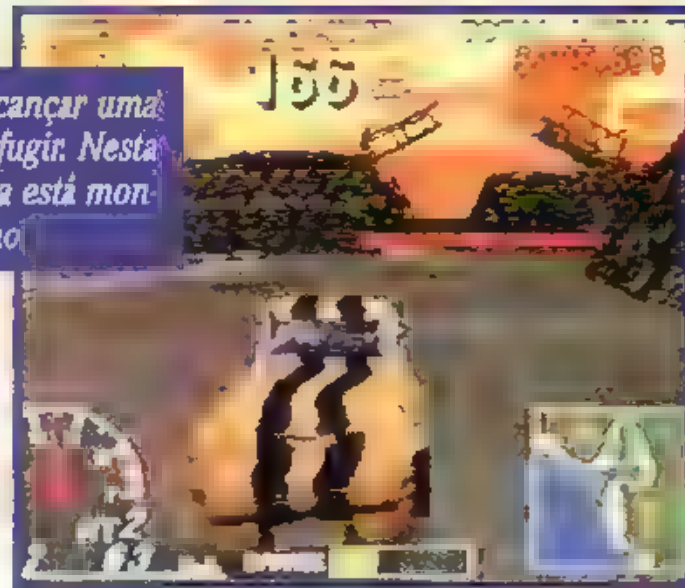
RUNABOUT

Playstation, Corrida/Ação, da Yanoman, 1 jogador. Save no Memory Card. CD japonês. Já nas prateleiras.

8,0 Jogo traz gráficos chapantes e repletos de colisões engraçadas. O som é surf rock de primeira, com desafio idem. Deve emplacar.

Sea Side - É preciso alcançar uma limusine, bater nela e fugir. Nesta curva, saque se a rampa está montada e use-a como atalho

Metro City - Preste atenção à posição no mapa e pegue atalho sob as placas que indicamos com a flecha

Downtown - Você precisa pegar seis caixas no bairro chinês (Chinatown) e fugir a milhão da polícia. Corte caminho passando por dentro deste shopping

Running High

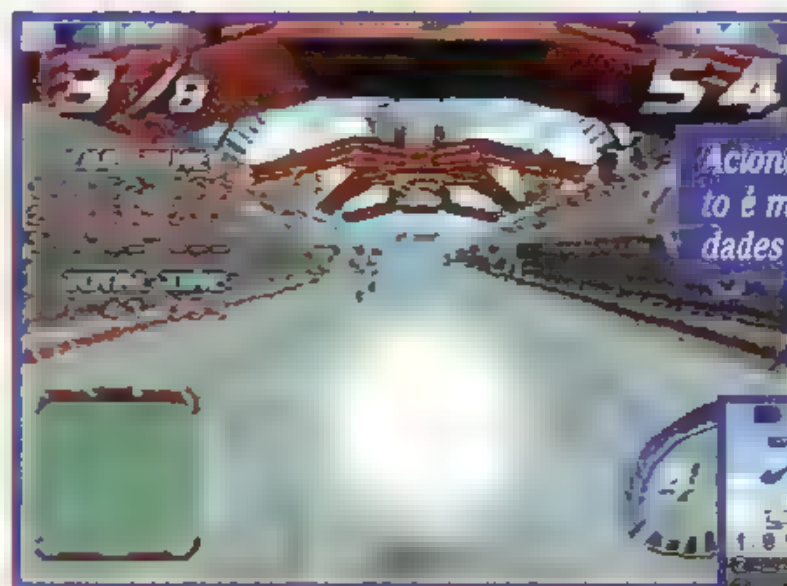
Este é um típico caso de jogo que tinha tudo para dar certo, mas não deu. O esquema é inovador, pois você pilota velozes robôs de corrida e tem de saltar e socar os rivais. Até aí tudo bem. Mas os gráficos decepcionam (há estouros demais), o som é enjoativo e o pior de tudo: são apenas três pistas e não há um campeonato, ou seja, você corre, ganha e o jogo acaba. Absurdo!

O game oferece duas visões: de primeira pessoa e por detrás do corredor. Para escolher o seu robô você tem de considerar sua velocidade final, aceleração, estabilidade, saltos e porradas em relação ao traçado do circuito.

RUNNING HIGH

Playstation, Corrida, da System Sacom, 1 jogador. Já nas prateleiras.

6,0 O esquema é original, mas deveria trazer mais pistas, modo de campeonato e gráficos melhores

Para fazer as curvas no gás, solte e aperte rapidamente o acelerador na entrada da curva

Acione o turbo nas descidas, pois o efeito é mais eficiente e você atinge velocidades incríveis

Use L1 para socar com a mão esquerda e R1 para a direita. L2 e R2 são respectivamente turbo e pulo

DICAS PRA VOCÊ DETONAR NO PC

AÇÃO GAMES ESPECIAL

OS PRINCIPAIS JOGOS DA FENASOFT

PC SÓ DICAS

1850 Truques

Para 108 jogaços

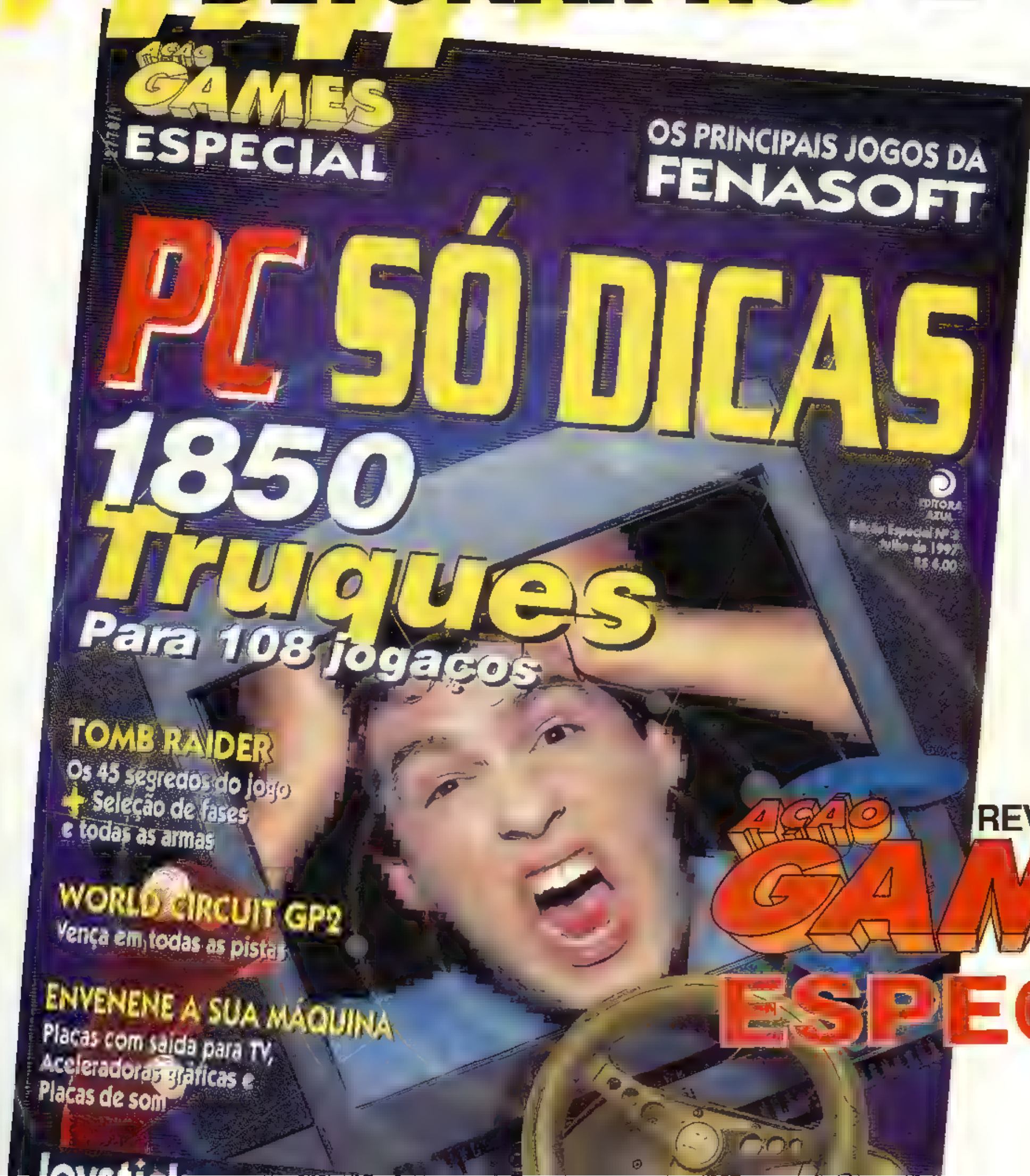
TOMB RAIDER
Os 45 segredos do jogo
+ Seleção de fases e todas as armas

WORLD CIRCUIT GP2
Vença em todas as pistas

ENVENENE A SUA MÁQUINA
Placas com saída para TV, Aceleradoras gráficas e Placas de som

NAS BANCAS

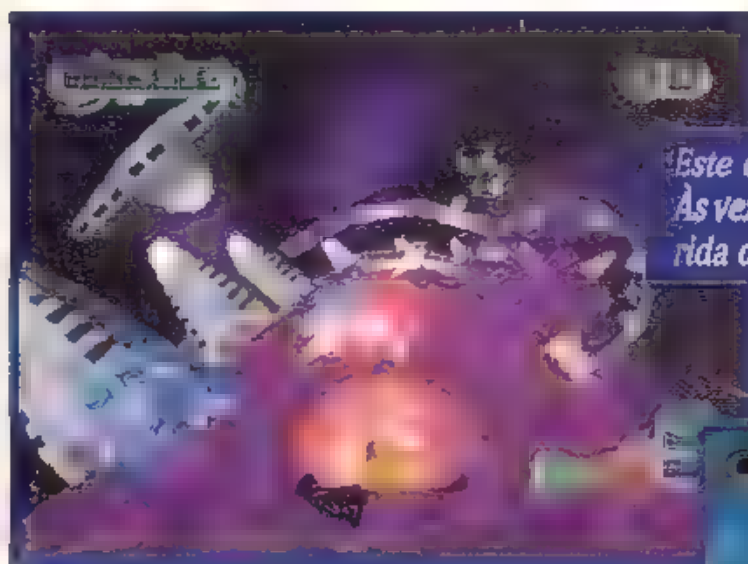
REVISTA

EDITORA AZUL

Nanotek

Muita velocidade, armas diversas e poderosas, cenários tridimensionais bem-feitos e que nunca "estouram". Só isso já bastaria para recomendar Nanotek. Mas tem mais: você voa dentro de um tubo giratório, num ótimo scroll de profundidade e apesar das fases serem extensas, sua velocidade é tão alta que o game acaba sendo pequeno.

Para se dar bem, é fundamental coletar itens que potencializam os tiros e dão armas especiais para enfrentar os chefes.

Playstation, Espacial/Tiro, da Tetragon/Virgin Interactive, 1 jogador. Já nas prateleiras.

8,5 Um game legal para jogadores com dedos nervosos. Nave veloz, boa variedade de armas, som competente e scroll alucinado.

Este cilindro não pára de girar. Às vezes parece até game de corrida do bom

Nas fases que rolam nos tubos, a dificuldade é maior: saque o tamanho destes pilares giratórios

Detonando os mestres: o lance é voar e desviar de seus tiros. Aqui sua nave tem total liberdade de movimentos

Macross VFX

Macross é mais um desenho animado da Bandai de imenso sucesso no Japão, mas só os fissurados na série (que no Brasil se chama Robotech), poderão gostar do game. Você controla um robô que se transforma em nave e em nave-robô, tudo dependendo do desafio da fase. O jogo traz ótimas animações e músicas. Nas duas versões os gráficos são bonitos, mas às vezes há um excesso de elementos na tela, o que confunde o jogador, e rolam freqüentes "estouros" de imagem. Pra piorar tudo, a jogabilidade é péssima e como o texto vêm escrito em japonês, às vezes é demorado descobrir qual é sua missão. Felizmente, não há limite de tempo.

No começo é complicado se acostumar com os controles do jogo. O esquema é virar robôs, colocar os inimigos na mira e disparar mísseis até derrotá-los

Digital Mission

Playstation/Saturno, Ação/Espacial, da Bandai, 1 jogador. CD japonês. Já nas prateleiras.

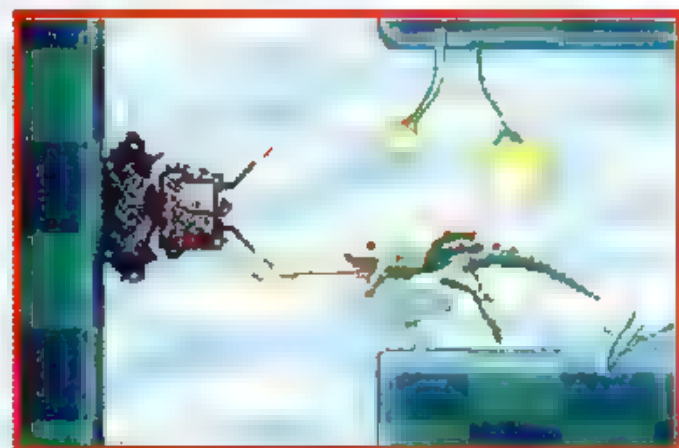
7,0 Só para os fãs da série. As animações e som são legais, mas a jogabilidade é péssima.

Mude para a visão traseira da sua máquina para ver de onde vêm os tiros

Na segunda fase o esquema de jogo muda. Agora você deve usar as três transformações para conseguir acabar com todos os inimigos da fase

PC

Gex

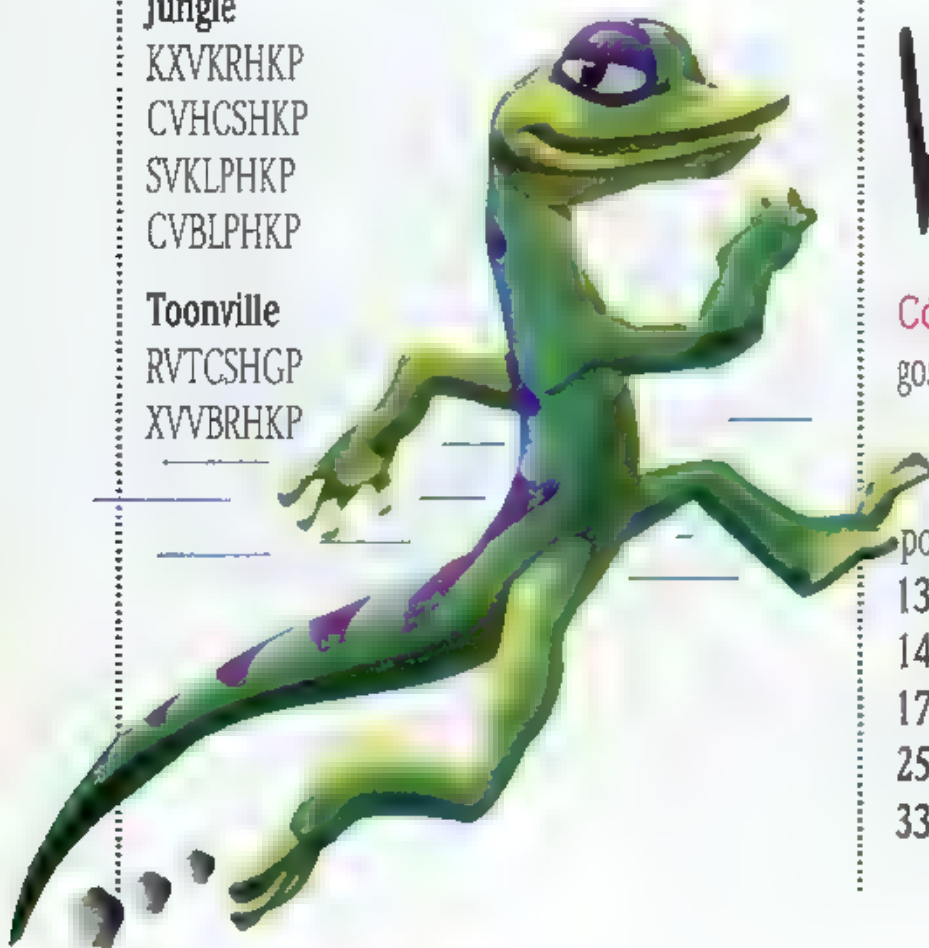
Seleção de fases - Jogue na fase em que quiser com nossas passwords. Insira-as na tela correspondente e divirta-se

Cemetery
SVZFKHGP
BXRFYHGP
ZVTCYHGP

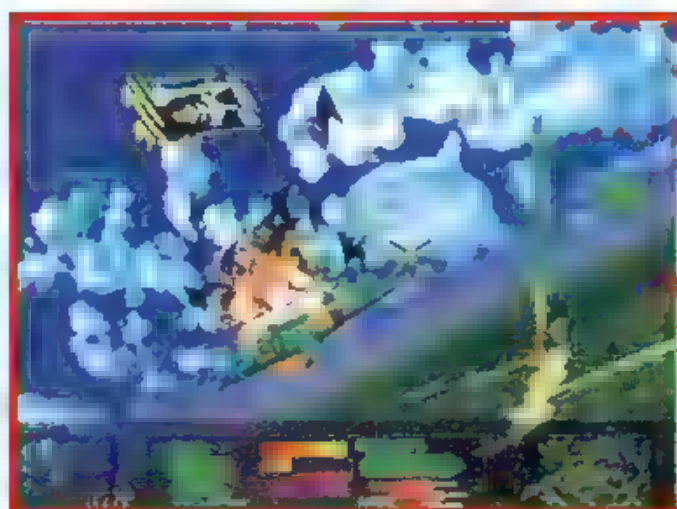
Kung Fu Land
YTCHPHKP
ZTDHPHKP
DXVGRHKP

Rezopolis
GYVYRHKP

Final do game
PZYPRXYL

Jungle
KXVKRHKP
CVHCSHKP
SVKLPHKP
CVBLPHKP

Toonville
RVTCSHGP
XVVBRHKP

PC

Imperium Galactica

Boiada geral - A qualquer momento do jogo, pressione a tecla Shift e digite KAROLY. Depois disso basta apertar a tecla C para conseguir todas as colônias e invenções do game. Pressione a tecla V para descolar 100.000 créditos.

PC

Agile Warrior

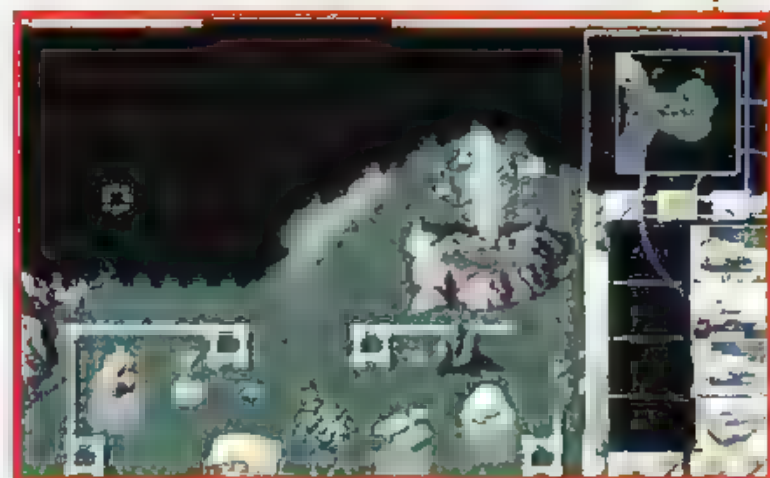
Códigos poderosos - Pinte o sete com estes códigos, que deixam você invencível, com as armas no máximo e muito mais. Para isso, a qualquer momento do jogo, pressione Esc para pausar. Depois aperte C e digite os seguintes códigos:

13593 - Combustível e escudos no máximo
14214 - Invencibilidade
17357 - Permite jogar todas as missões
25245 - Armas com munição máxima
33124 - Todas as missões completadas

PC

QUENTE!

Command and Conquer Red Alert Counterstrike

Missões secretas - Se você descolou o CD com as missões extras, saiba que ele contém missões secretas. Para acessá-las, faça o seguinte: no menu principal (no qual aparecem as opções New Missions, Load Game etc) pressione a tecla Shift da esquerda do teclado e em seguida clique (com o botão esquerdo do mouse) no alto-falante no canto superior direito da tela. Assim você poderá cumprir as missões secretas.

PC

Rebel Assault 2

Ajuda valiosa - Se a coisa estiver russa para o seu lado, a qualquer momento do game, pressione Alt e depois V. O jogo vai pedir uma senha. Digite LETGO e depois aperte Enter. Após esse procedimento, aperte Alt + L para descolar vidas infinitas. Se apertar +, você recupera sua energia.

PC

Outlaws

QUENTE!

Novidade - O jogo acaba de ser lançado e já começam a pintar manhas para facilitar a sua vida. Basta digitar um dos seguintes códigos a qualquer momento do jogo:

OLASH - Munição infinita
OLFPS - Mostra seu Frame Rate
OLGPS - Mostra as coordenadas
OLPOSTAL - Dá todas as armas com munição completa
OLGUSHER - Oil infinito

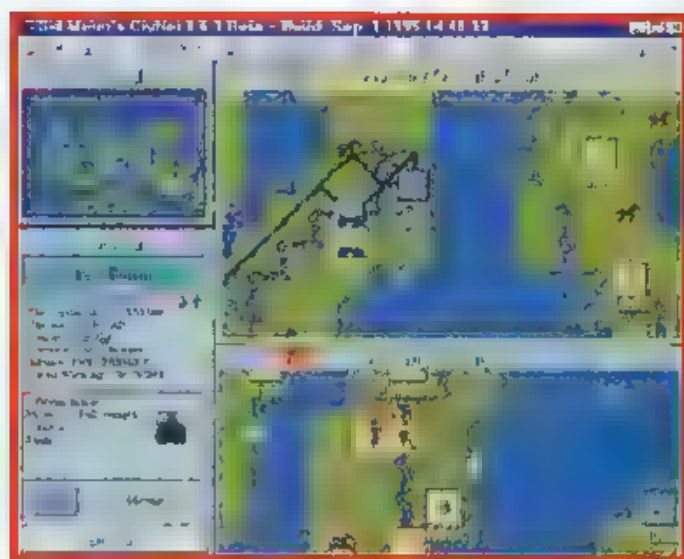
PC

Tiger Shark

Passwords - No primeiro menu do jogo, aperte N + Barra de espaço. Depois digite um dos seguintes códigos:

HAPPY - Sem danos
BLAST - Munição infinita
EMPTY Os inimigos não atiram em você
AMMO - Armas superpoderosas

PC

CivNET

Refresco - Se o game está lhe dando dores-de-cabeça, sossegue e faça o seguinte: quando chegar ao final do turno (Turn) de um jogo, segure Crtl (Control) e aperte A, O, D, B, A, M, F. Feito isso, aparecerá um menu de cheats que apresenta várias opções espertas para facilitar sua vida. Confira as principais:

MoneyAndPower - Dá grana e poder para conquistar o jogo
AllSeeingEye - O mapa inteiro se torna visível
Armaggedon - Destrói o mundo todo

PC

Actua Soccer

Dream Team - Que tal jogar com o melhor time do game? Então digite a seguinte senha no Prompt do jogo no DOS:

SOCCER -01142475549

PLAYSTATION

Impact Racing

Mamata - O Richard Wilton Rolim, de Paranavaí, PR, enviou estas passwords da hora, que vão quebrar o galho de muita gente. Anote!

I.AM.IMORTAL - Invencibilidade
LOADSFTSTUFF - Munição infinita
BONUS.LEVELS - Seis pistas bônus
RABBITBADGER - Seleção de fases
JOURNEYS.END - Animação final do game

MEGA DRIVE

Warlock

Pingue-Pongue - Esta é para descontrair um pouco e deixar de lado o clima soturno do game. Insira a password **PINGP**, e você vai jogar um divertido pingue-pongue. O autor da descoberta é o Leandro Parolini Vaes, de São Paulo, SP.

SATURNO

Manx TT

QUENTE!

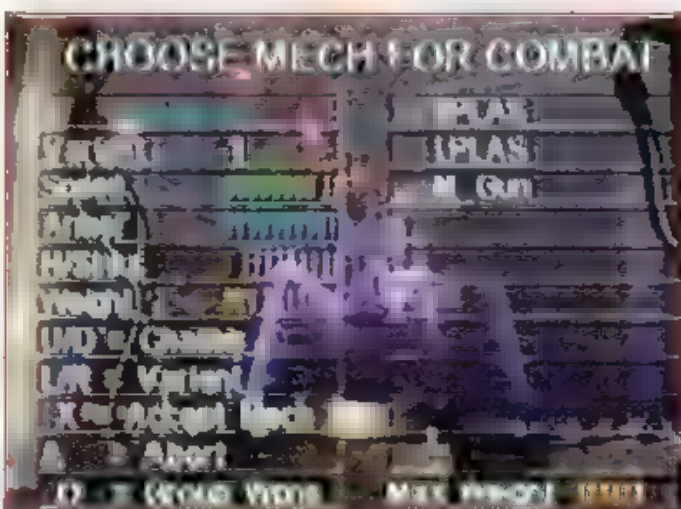
te o bicho - Pois é, que tal dar um tempo e "pilotar" uma simpática ovelha? Se preferir também descobrimos duas novas superbikes. Aprecie!

Ovelha - Na tela de seleção de transmissão faça ↑ ↑ ↓ ↓ ← →, Z, Y. Se der certo, você ouve a ovelha. Depois é só alegria...

Superbike - Na tela de seleção de bikes faça Y, Z, → ← ↓ ↓ ↑ ↑. Um ronco de motor vai confirmar o truque.

Bike negra - Selecione Arcade Mode e quando estiver selecionando transmissão faça ← ← → →, Z, Y. Depois não mexa em nenhum outro botão. Quando a corrida começar você estará com a motoca preta

PLAYSTATION

Mechwarrior 2

Robô-Tarântula - Pegue mais um robô neste game brutal. Como? Fácil, digite a password **#/XO/A4<LY**. Você vai ganhar o Mech Tarantula. Depois é só escolher o seu clan e selecionar uma das missões disponíveis. Aí você poderá escolher o novo robô apertando ■, depois de selecioná-lo na tela correspondente

NINTENDO 64

J. League - Perfect Striker

Novos times e Big Head Mode - O Evandro Mauri Granemann, de Alta Floresta, MT, fuçou bastante e descobriu três times novos e o Big Head Mode que deixa os jogadores com cabeções.

Novos times - Na tela do título, faça ↑, L, ↑, L, ↓, L, ↓, L, ←, R, →, R, ←, R, →, R, B, A. Depois segure Z e aperte Start. Você vai descolar um novo time japonês e duas novas equipes de All Stars.

Big Head Mode - Na tela do título, faça C↑, C↑, C↓, C↓, C←, C→, C←, C→, B, A. Depois segure Z e aperte Start.

NINTENDO 64

Pilotwings 64

Aclamação - Se você só está voando para completar as missões, veja se é fera mesmo e receba a merecida aclamação. Voe por baixo das pontes e entre nas cavernas do game. Você ouvirá os aplausos empolgados de uma multidão. É a glória!

SATURNO

Daytona USA 2

QUENTE!

Novos carros - Outra dica do Evandro Mauri Granemann, de Alta Floresta, MT, mandou estas dicas espertas para ver um carro fantasma, além de controlar dois cavalos e um carango do primeiro game.

Carro-fantasma - No Time Attack, que quando for selecionar o número de voltas, aperte X + Y + Z. Aí você verá o carro-fantasma durante a corrida. Atenção: para dar certo você precisa ter feito uma corrida antes.

Carro de Daytona 1 - Na seleção de modos de corrida, mantenha pressionados X + Y + Z + R e aperte C.

Cavalo preto - Siga o mesmo procedimento anterior e segure X + Y + L e aperte C.

Cavalo branco - Como o anterior, só que você deve segurar Y + Z + L + R e apertar C.

PLAYSTATION

Tobal 2

QUENTE!

Piração - Esta é do balacobaco: dá para crescer ou encolher seu lutador durante as lutas. Além disso, você pode controlar os chefes,

Cresça ou encolha - Na tela de seleção de personagens segure L2 + R2 e, enquanto isso, aperte X para escolher seu lutador. Durante a luta aperte L2 para encolher e R2 para aumentar o seu personagem. Atenção: a dica funciona em todos os modos de jogo.

Controle os chefes - Só funciona no modo Arcade. Para controlar Mufu, acabe o game em Easy. Se terminar em Normal dá para jogar como Nork e em Hard, você pode controlar Emperor Udan.

NINTENDO 64

Wayne Gretzky's 3D Hockey

Bacião - Confira a batelada de truques espertíssimos que descolamos para este excelente game de hockey. Dá para lutar sem parar, habilitar supertimes e muito mais. Detono!

Lute sem parar - Durante uma partida, pause, vá para o Options e ilumine Fighting. Segure L e faça C→, C←, C←, C→, C↓, C↑, C↑, C↓, C←, C→, C→, C←, C→, C←. Assim você poderá lutar sem parar.

Supertimes - Antes de escolher os times, vá para Setup e entre no Options. Segure L e digite C→, C←, C←, C→, C←, C←, C→, C←, C←. Feito isso, você verá na tela de seleção de times uma nova divisão nordeste (Northeast) com os seguintes times: Gretzky Team, Team USA, Team Canada e Williams Entertainment Team. Infelizmente não dá para disputar um campeonato inteiro com os supertimes.

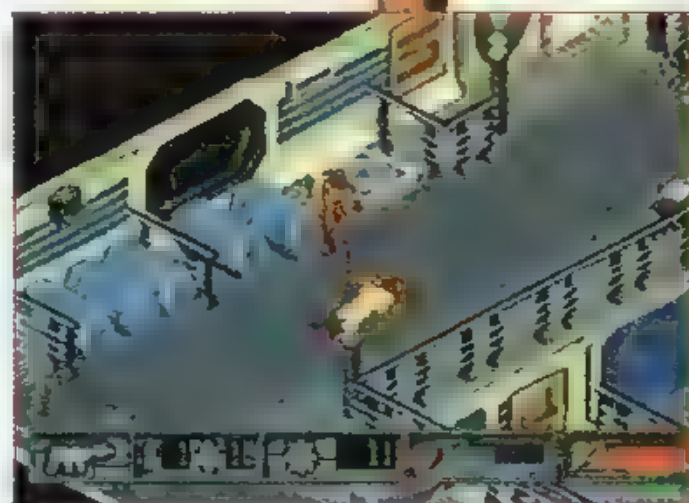
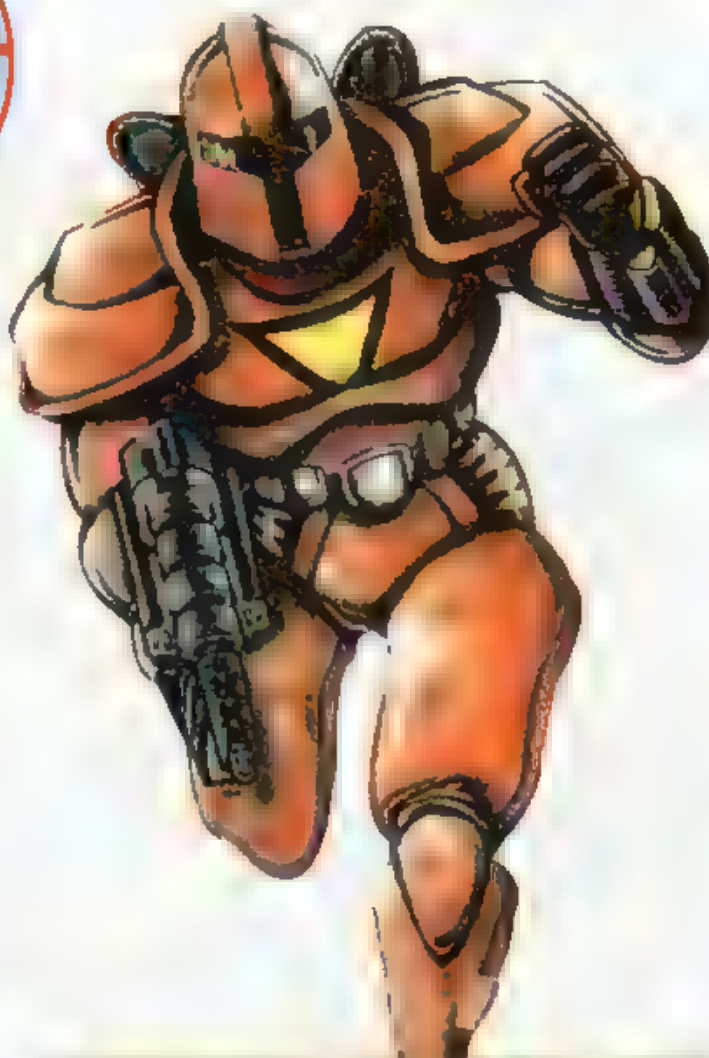
O time sumiu! - Durante um face-off (lance em que dois jogadores se encaram enquanto o juiz se prepara para soltar a bolinha. Ocorre depois de gol ou no início da partida) pause o game e entre em Replay. Apertando L ou R você seleciona um jogador que vai começar a piscar. Enquanto isso acontece, aperte Z e ele desaparecerá. Se você quiser, dá para fazer o mesmo com o time inteiro.

PLAYSTATION/ SATURNO

QUENTE!

Crusader: No Remorse

Passwords - Boiada geral com estas passwords de todas as fases no nível Easy de dificuldade.

FWQP - Fase 1
PLRQ - Fase 2
SZNF - Fase 3
TD5S - Fase 4
JIBT - Fase 5
K2CV - Fase 6
N3DW - Fase 7
M4FX - Fase 8
X5GZ - Fase 9
C6HO - Fase 10
D7JI - Fase 11
F8K2 - Fase 12
FGL3 - Fase 13
JFM4 - Fase 14

SUPER NES

NBA Hang Time

Quadras extras - Agora dá para jogar em quadras extras além de outras mutretas. As dicas devem ser executadas na tela do Matchup. Confira!

Poder especial - Faça ↑ → ↓ ←, Start, A, B, Y, X, Select. Você vai conseguir uma combinação de turbo infinito, hipervelocidade, bloqueio poderoso, passe rápido e super velocidade.

Quadra urbana - Aqui você joga longe dos holofotes e da multidão, numa típica quadra de rua. Faça ↓ + B, ↓, ↓ + A, ↓, ↓ + X, ↓, ↓ + Y, ↓.

Quadra no telhado - Esta é para debulhar no alto de um prédio. Faça ←, ← + Y, ←, ← + Y.

Quadra na floresta - Para curtir um clima natureba, faça L, R, Select, Start, ↑, ↓, A, B, Y, X.

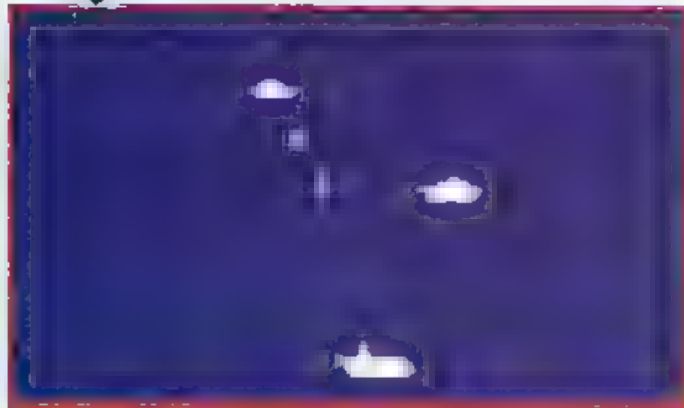
Sem assistência do computador - Com esta manha, quando você passa a bola para outro atleta, você imediatamente assume o seu controle e não mais o computador. Para isso, faça →, → + B, →, → + B.

PLAYSTATION

Need For Speed 2

Mais doideiras - Descobrimos mais alguns veículos malucos neste emocionante game, além de um BMW. Insira as passwords na tela correspondente (dentro do Options) e divirta-se. As passwords só duram uma corrida.

BMRME - BMW
STDAME - Barraquinha verde
STDBME - Barraquinha azul
STDCME - Barraquinha vermelha

PLAYSTATION
Tigershark

Passwords - Aqui você confere as senhas para conseguir armas "evoluídas", alterar a gravidade, selecionar fases e muito mais. Basta entrar na opção Resume Mission e depois na tela de Passwords.

RUBLE - Armas evoluídas
SOYUZ - Gravidade mínima
SNEEG - Minigame secreto
KIEV - Menu de animações
BUGGY - Demo de Bugrider
AKULA - Fase 2
PASHA - Fase 3
MIRAS - Fase 4
NAKAT - Fase 5
REZKY - Fase 6
TUCHA - Fase 7
ZARYA - Fase 8
VOSTA - Fase 9

PLAYSTATION
Fade to Black

Animações - Vá para a tela de passwords e faça ■, ▲, ●, X, ●, ▲, Start. A tela vai avisar que o código está errado. Aí você sai da tela de passwords e novamente a acessa. Só que desta vez faça ■, X, ●, ▲, ●, X. Você vai poder assistir as animações do game.

PLAYSTATION
Nanotek Warrior

QUENTE!

Doideiras - Estas dicas servem para parar a sua nave, aumentar o nível de sua armadura e voar na velocidade de Warp Zones, entre outras coisas. Antes de fazer os códigos, pause o jogo apertando Start.

Pare a nave - ▲, ←, ▲, →, ▲, ↑, ▲, Start. Para parar a nave aperte ▲.

Habilite o Memory Card - ← → ← ←, R2, ●, L1, X. Assim você habilita o Memory Card para salvar automaticamente o jogo.

Armadura - Select, ●, → ↑ ↑, L1, L1, X. Você vai completar o seu marcador de armadura.

Velocidade de Warp Zone - ●, ■, ●, ■, ▲, ▲, ▲, X. Você vai poder voar rapidamente como em uma Warp Zone.

Laser especial - Quando você termina o jogo no nível de dificuldade Hard, consegue a arma especial de laser. Para descolá-la já na primeira fase, insira este código na tela de passwords: X, ■, ▲, ●, ■, ●, X, ▲, X. Aperte ● para usar o laser.

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

EDITORA AZUL

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Letícia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Arte - Amarildo dos Santos, Consultores - Ivan David e Toni Cavalheiro. Fotografia - Celina Germer. Tradução - Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Gulti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 118, Agosto de 1997, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.
dinap.na @email.com.br

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

NINTENDO 64

Acione o Debug Mode, Fatais simplificados e os chefes de War Gods

QUENTE!

Cheats - Logo que aparecer o logo do game (sem a inscrição Start/Options), faça rapidamente esta seqüência sem utilizar o manche analógico: → → →, B, B, A, A. Se der certo, o locutor diz All Too Easy (Tudo fácil demais!). Depois é só conferir o Cheat Menu no Options. Você poderá mexer na habilidade do primeiro e do segundo jogador e habilitar Fatalities simplificados (o comando é: HP + LP + HK + LK). Mas para executá-los é preciso estar na distância correta do outro lutador. Veja na matéria desta edição.

Controle os chefes - Digite rapidamente as seguintes seqüências na tela de seleção de personagens, para controlar os poderosos mestres Grox e Exor. Cuidado para não usar o manche analógico.

Grox - ↓ → ← ← ↑ ↓ → ↑ ← ←
Exor - ← ↓ ↓ → ← ↑ ← ↑ → ↓

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762
Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba, Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765
Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321-0305 - Fax: (061) 323-5395
Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975
Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (o31) 335-8789 / 292-5657
Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210
Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233
Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a hegemonia clássica do universo gamer, por meio da disponibilização de revistas antigas.
A digitalização do acervo se perfaz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares que chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, quaisquer valores cobrados pelo acervo não devem ser aceitos - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: evil_arthas

Revista: venom

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br